**Контроль за усвоением пройденного материала школьниками в период дистанционных занятий с помощью интерактивной площадки «myQuiz» компьютерной сети Интернет online.**

Автор: Долидудо Людмила Николаевна,

педагог дополнительного образования, 1КК.

Организация: МБУ ДО «ЦТиР «Планета талантов».

Населённый пункт: г. Ачинск Красноярского края.

С развитием интернет технологий в последнее время всё больше находит применение онлайн-обучение. Неотступающая уже третий год пандемия показала преимущества дистанционного обучения. Педагогам пришлось срочно осваивать современные сервисы, технологии, педагогические приёмы для проведения онлайн - обучения. В арсенале учителей сейчас множество интернет - ресурсов, позволяющих не только качественно давать детям знания, но и систематически проводить контроль за усвоением полученного материала.

Об одном таком ресурсе пойдет речь в данной статье. Технология дистанционного обучения заключается в том, что обучение и контроль за усвоением материала происходит с помощью компьютерной сети Интернет при использовании технологий on-line.

Интерактивная площадка «myQuiz», как нельзя лучше подходит для систематической проверки и оценки образовательных результатов обучающихся.

Это средство новых информационных технологий безусловно способно повысить качество проверки знаний обучающихся.

**Что такое «**[**myquiz**](https://myquiz.ru/)**»**



- «myquiz» - это платформа для проведения массовых онлайн и оффлайн-викторин (квизов), тестов в реальном времени, в которых одномоментно могут принимать участие до 500 человек;

- «myquiz» работает на смартфонах, планшетах, лэптопах и ПК, - нужен лишь интернет;

- «myquiz» после окончания игры автоматически определит победителей на заданное вами количество мест.

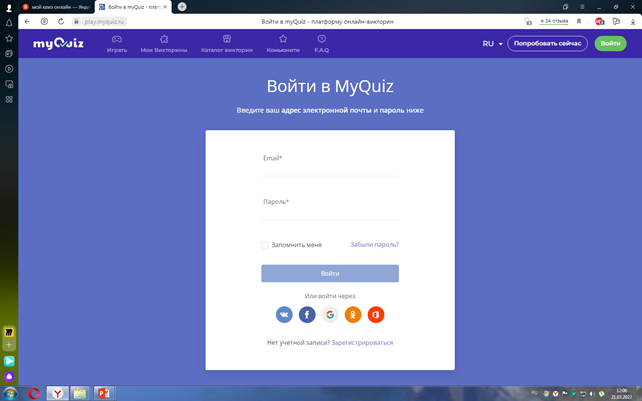
В качестве примера применения платформы «myQuiz» к статье приложен сценарий и скриншоты онлайн-викторины по экологии для детей 10-12 лет «ЭкоДруг» (Приложения 1, 2).

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКА ВИКТОРИНЫ

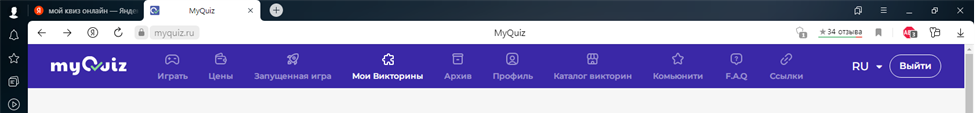
ШАГ 1: Набрать в поисковике «myQuiz», или <https://myquiz.ru/> (ссылка активна)

ШАГ 2: В правом верхнем углу нажимаем кнопку «Войти»

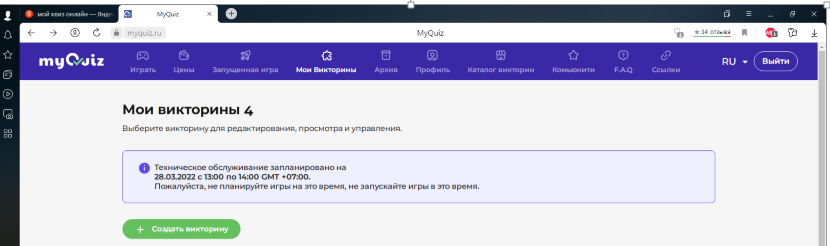
ШАГ 3: Зарегистрироваться, указав свою электронную почту



ШАГ 4: Выбрать функцию «МОИ ВИКТОРИНЫ»



ШАГ 5: на странице «МОИ ВИКТОРИНЫ», нажать на кнопку «СОЗДАТЬ ВИКТОРИНУ».

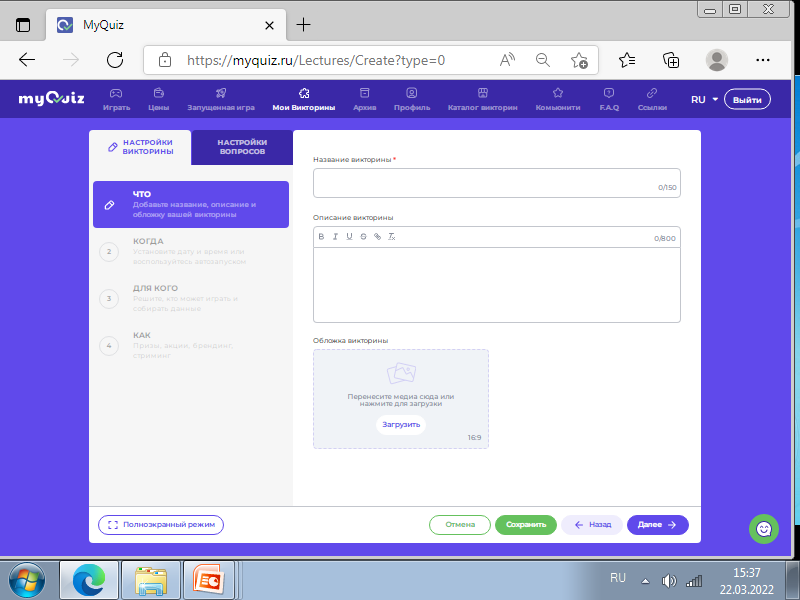


ШАГ 6: На странице «НАСТРОЙКИ ВИКТОРИНЫ»

- вводим название игры,

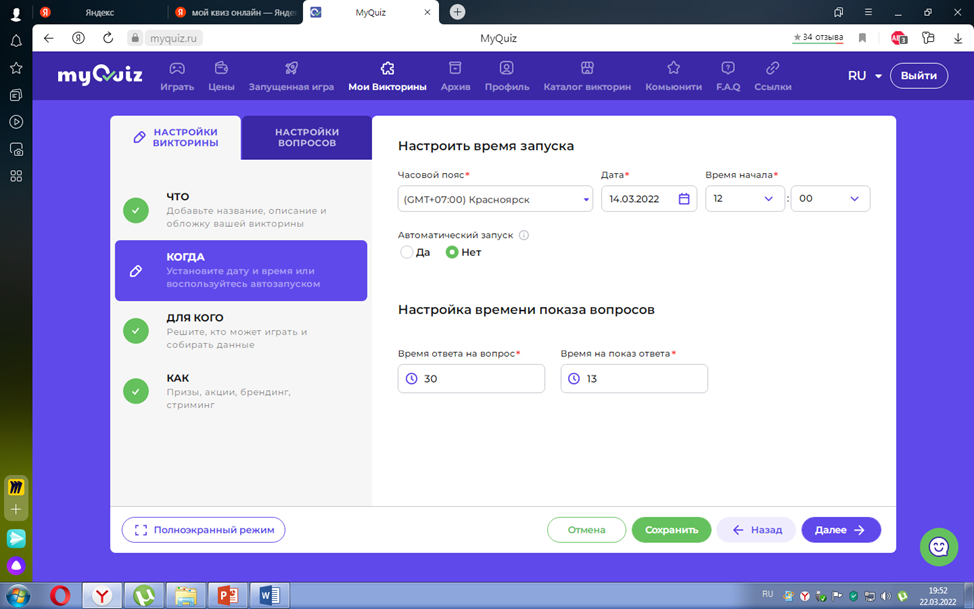
- добавляем краткую информацию (о чём игра),

- добавляем в соответствующее окошко картинку

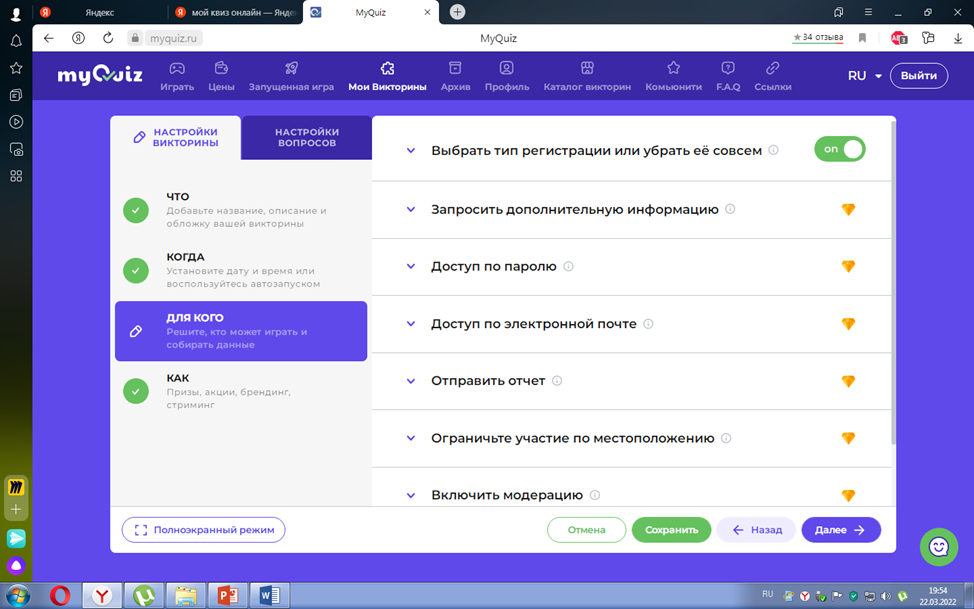


НЕ ЗАБЫВАЙТЕ СОХРАНЯТЬ НАСТРОЙКИ!

ШАГ 7: По кнопке «ДАЛЕЕ» вы попадаете на страницу настройки времени запуска. Выбираете свой часовой пояс, дату и время, если будете запускать автоматически (если запускать викторину вручную, можно дату и время не выставлять)



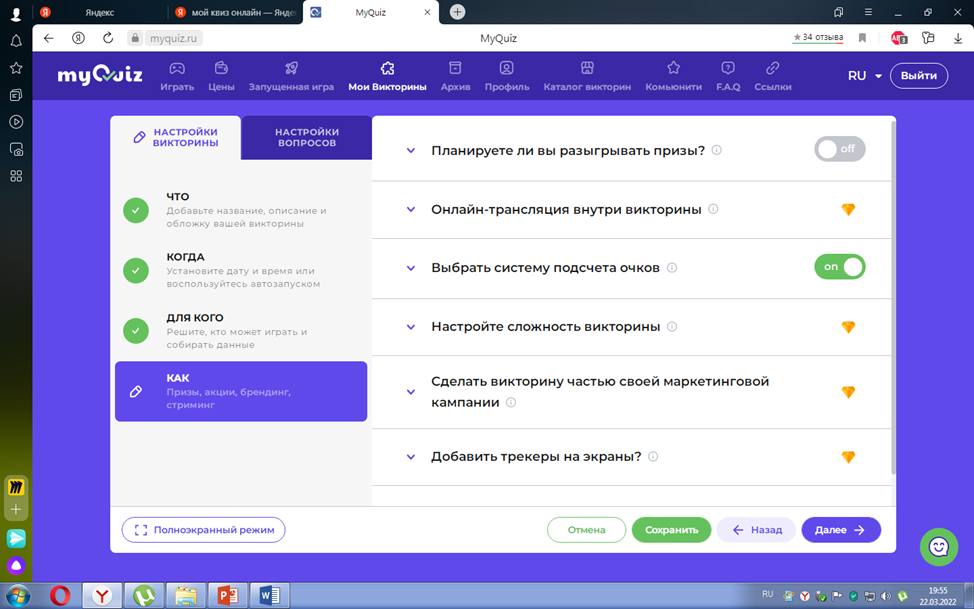
ШАГ 8: На следующей странице надо выбрать ТИП РЕГИСТРАЦИИ:



ШАГ 9: СИСТЕМА ПОДСЧЁТА ОЧКОВ: «myQuiz» считает очки автоматически.

Если игроки набрали равное количество очков, победителем считается тот, кто затратил на игру меньше времени.

В конце игры выходит рейтинговая таблица, где педагог и сами игроки видят результаты викторины.



ШАГ 10: НАСТРОЙКА ВОПРОСОВ

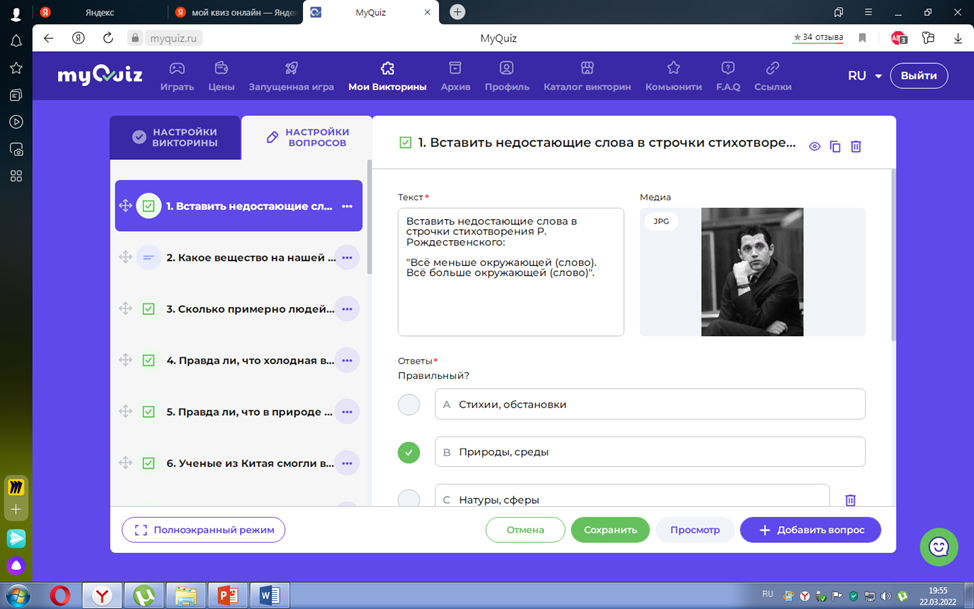
В соответствующие окна впишите вопрос.

«Затащите» фото или картинку.

Добавьте варианты ответа, отметив правильный галочкой.

Внизу, по мере необходимости, можно

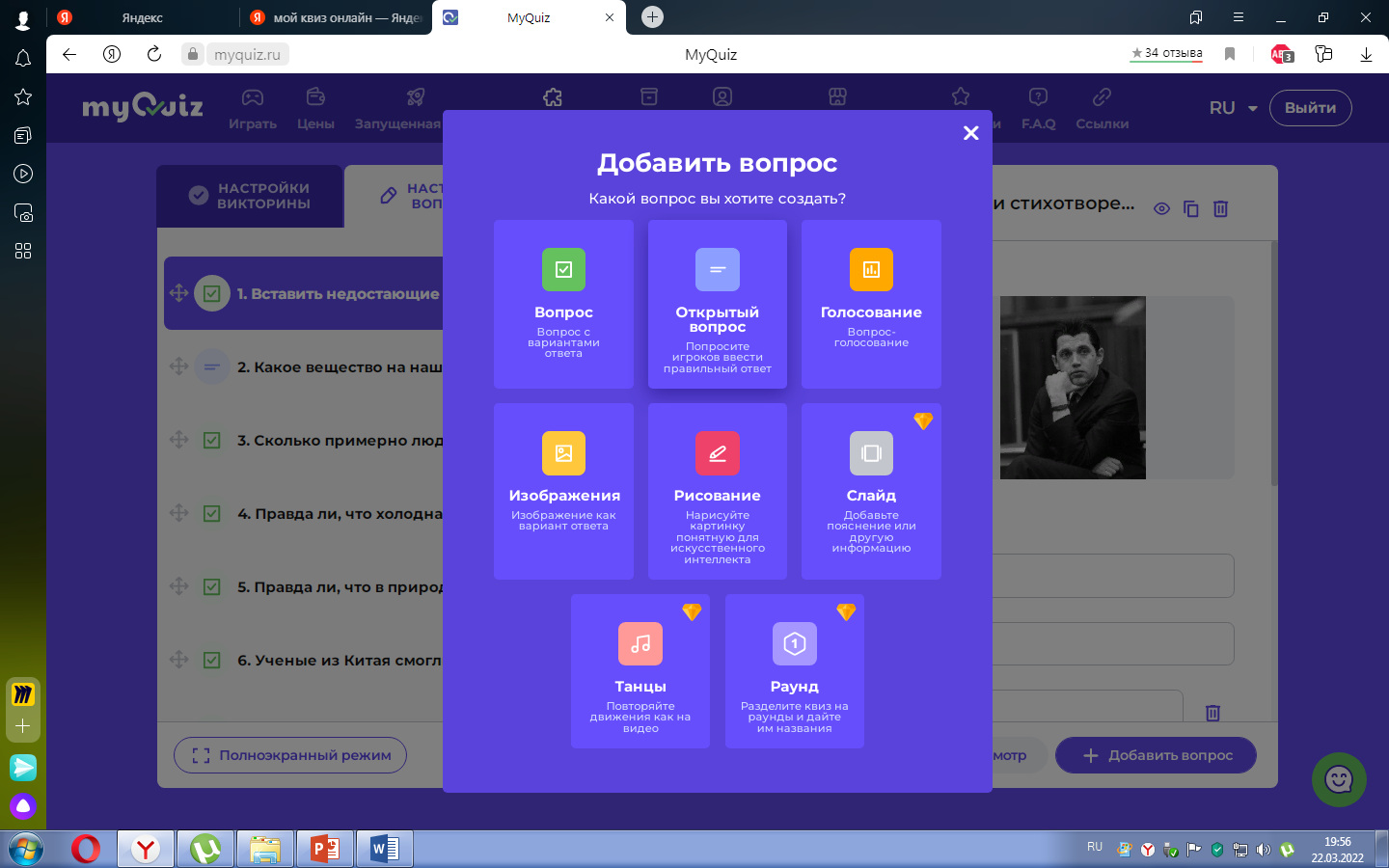
«ДОБАВИТЬ ПОЯСНЕНИЕ ПРИ ПРАВИЛЬНОМ ОТВЕТЕ»



ШАГ 11: Заполнив первый вопрос викторины, переходим ко второму:

в нижнем правом углу нажимаем кнопку «ДОБАВИТЬ ВОПРОС».

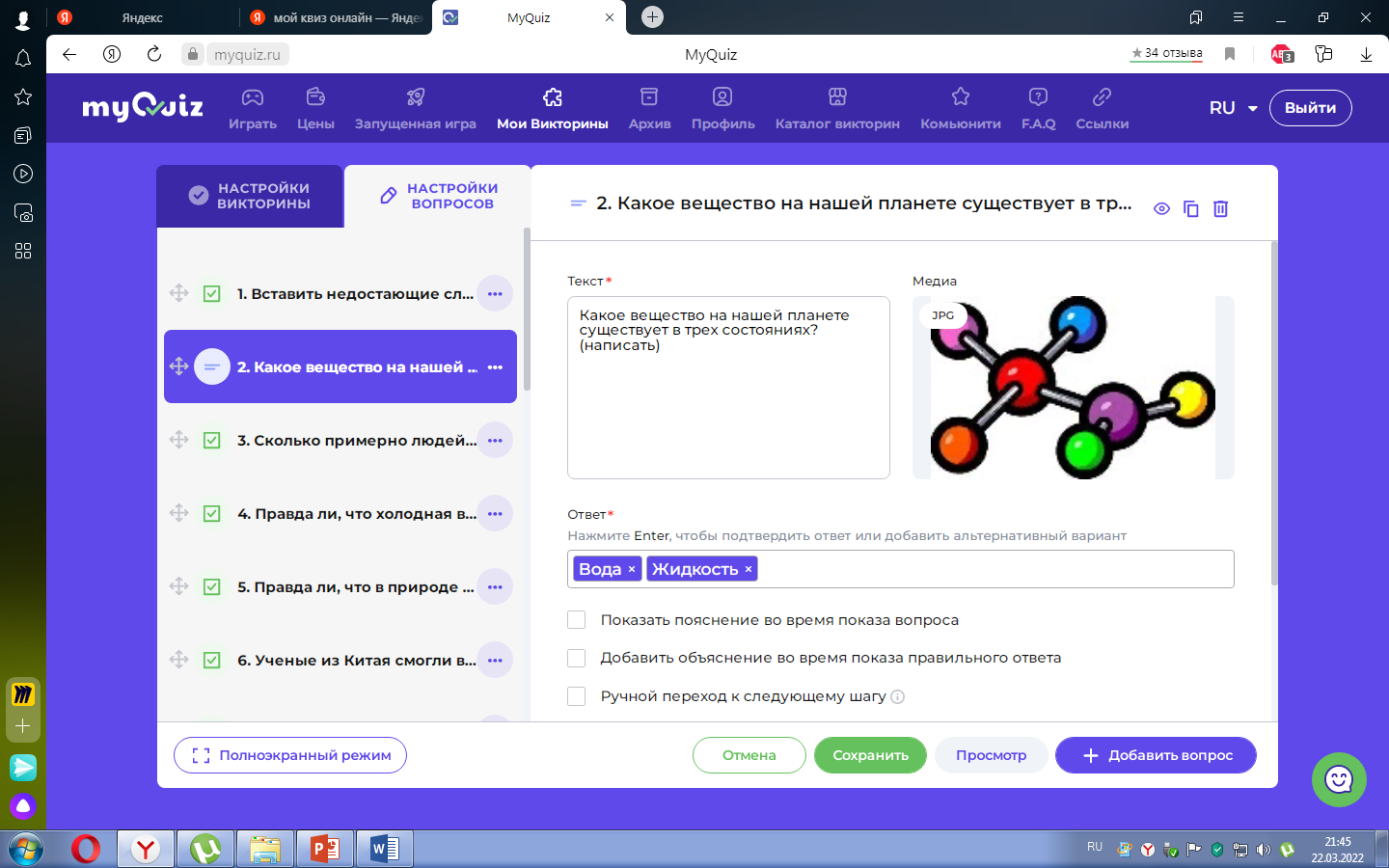
Выйдет такая таблица:



ШАГ 12: Выбираем вариант «ВОПРОС», или «ОТКРЫТЫЙ ВОПРОС».

В этом случае игроки должны ВПИСАТЬ свой ответ.

Вы можете выставить несколько правильных вариантов-синонимов этого слова.



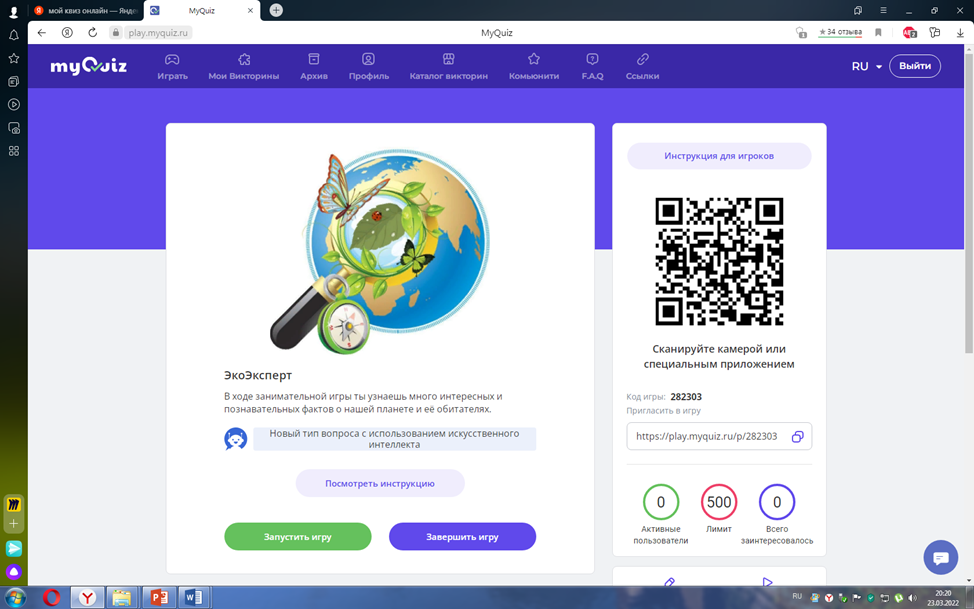
ШАГ 13: При выборе варианта вопроса «РИСОВАНИЕ»,

- Задайте вопрос, который можно отобразить в виде простого рисунка.

- Рисунок-ответ должен быть несложным и исполнен непрерывной линией. Если линия прервана, дальше продолжить рисунок не получится.

**Откуда взять цифровой и QR коды игры?**

Цифровой и QR коды вашей викторины высветятся на «обложке» вашей игры при её тестировании:



ШАГ 14: ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

По окончании игры выходит ЛИДЕРБОРД, где отражены результаты всех игроков.

Если несколько игроков набрали одинаковое количество баллов в конце игры, то верхнюю позицию в лидерборде займёт игрок, отвечавший быстрее всю викторину.

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ ИГРОКОВ

ШАГ 1: Зайти на сайт за 20-30 минут до начала игры по ссылке <https://myquiz.ru/> или по QR-коду викторины.

ШАГ 2: Введите код игры и нажмите на кнопку “Присоединиться”.

ШАГ 3: Ваш Псевдоним и нажмите кнопку “Играть”. Вы будете перенаправлены на страницу ожидания игры.

ШАГ 4: Как только игра будет запущена, Вам будет показан вопрос и несколько вариантов ответа.

ШАГ 5: После выбора вариантов ответа необходимо нажать кнопку “Ответить”.

ШАГ 6: В конце игры Вам будет показан Лидерборд.