Использование сайта eslprintables.com на уроках английского языка

Нынешнее время диктует свои условия для проведения уроков. Современным детям уже неинтересен урок без использования мультимедийных средств. Я стараюсь разнообразить свою педагогическую деятельность и тщательно готовлюсь к урокам. В своём преподавании я использую различные бесплатные сайты, где можно создать рабочие листы, флэш карточки, упражнения и онлайн игры. В этой статье я бы хотела поделиться опытом с коллегами по поводу сайта, которым давно пользуюсь.

<https://www.eslprintables.com/> - потрясающий сайт, на котором можно создать свои распечатки или скачать уже готовые. Новички (менее 30 баллов) скачивать разработки не могут. Надо загрузить что-то своё. Нужны баллы. А премиум участники (более 30 очков) могут скачивать в день 30 распечаток. На этом сайте есть шаблоны, которые можно использовать для создания своих наработок. Есть там и руководства, которые можно почитать, а также часто задаваемые вопросы. Я чаще всего работаю по готовым шаблонам при создании словарного запаса с картинками, или “picture dictionary”. Также на этом сайте можно скачать презентацию или загрузить свою. Это тоже даёт баллы.

С этого же сайта можно перейти на другой – «Создать онлайн упражнение» - <https://www.eslprintables.com/makeagame/index.asp> Здесь есть четыре разные инструмента для создания онлайн упражнений и игр.

1. “Quizzmaker” – это создатель викторин, который включает в себя «вставь слова в пробелы», «множественный выбор», «кроссворды», «поиск слов» и так далее. Вы можете вставлять звуки, картинки, видео из ютуба и прочее. Этим очень легко пользоваться, словно это “Microsoft word”.

Пример – «Дни недели» <https://www.englishexercises.org/makeagame/viewgame.asp?id=10>

1. “Hangman game maker” – создание игры-виселицы. Чтобы создать такую игры, нужно всего лишь ввести список слов. Если Вы хотите, то можете добавить подсказки, вопросы, картинки или звуки.

Пример – «Ежедневная рутина»

<https://www.englishexercises.org/hangman/game.asp?id=9761>

1. “Million pound drop game maker” – чтобы сделать эту игры, Вам нужно ввести (минимум) четыре простых вопроса, три вопросы среднего уровня и один сложный вопрос.

Лёгкие вопросы должны иметь четыре возможных ответа. Вопросы среднего уровня должны иметь три возможных ответа. Вопросы сложного уровня должны иметь только два возможных ответа.

Пример – «Кто есть кто?»

<https://www.englishexercises.org/millionpounddrop/game.asp?id=9744>

1. “Spacetrip game maker” – Вам нужно лишь ввести слова или фразы, которые должны угадать ученики. Выборочно Вы можете добавить подсказки, вопрос, рисунок или звук, чтобы помочь детям угадать слово или фразу.

Пример – «Неправильные глаголы»

<https://www.englishexercises.org/spacetrip/game.asp?id=9792>

1. “Snakes and ladders game maker” – Инструмент для этой игры похож на “Quizzmaker”. Единственная разница в том, что Вы должны отделить вопросы горизонтальными линиями.

Пример – «Предлоги места»

<https://www.englishexercises.org/snakesandladders/game.asp?id=9825>

Упражнения, созданные этими инструментами, будут в свободном доступе на сайте  [www.englishexercises.org](https://www.englishexercises.org/) Вам не нужны баллы, чтобы пользоваться ими. Если Вы создаёте онлайн упражнение или игру, Вы получаете баллы в соответствии с рейтингами других пользователей.

Средний рейтинг 5 – вы получите 10 баллов; 6 – 20 баллов; 7 – 30 баллов; 8 – 50 баллов; 9 – 100 баллов; 10 – 150 баллов. Если средний рейтинг меньше 5, то Вашу разработку не одобрили, и она будет удалена.

Таким образом, можно сделать вывод, что этот замечательный сайт помогает учителям в работе, причём совершенно бесплатно. Педагоги имеют возможность разнообразить свои уроки и заинтересовать детей предметом.