Управление образования администрации Усть-Катавского городского округа

Муниципальное казённое общеобразовательное учреждение

«Средняя общеобразовательная школа № 23 п. Вязовая»

МКУДО «Центр детского творчества»

План – конспект открытого мероприятия

Военно – спортивной игры «Зарница»,

посвященной Дню памяти

воинов - интернационалистов

Автор:

преподаватель-организатор ОБЖ

Смирнова Ю.В.

п. Вязовая

2021

Содержание

1. Пояснительная записка………………………………………………………3
2. Сценарий мероприятия………………………………………………………5
3. Список используемых источников……………….……………………….14
4. Приложения…………………………………………………………………15
5. Пояснительная записка

За последние несколько лет уровень патриотизма среди молодежи значительно снизился. Чтобы возродить любовь к Родине и чувство ответственности у молодого поколения нужно не только рассказывать детям о памятных датах, проводить уроки мужества, приводить примеры героев, но и проводить такие спортивные мероприятия как Военно-спортивная игра "Зарница", которая не только дает детям море эмоций, но и позволяет привить школьникам навыки гражданской обороны, быструю реакцию в нестандартных ситуациях, умение оказывать первую медицинскую помощь. Также игра призвана укрепить традицию патриотического воспитания детей. Ведь героями не рождаются, героем может стать любой. Для этого и нужно воспитывать в детях чувство ответственности не только за себя, но и за окружающих их людей. Мероприятие разработано для обучающихся 12-17 лет.

Целью мероприятия является:

Физическое и патриотическое воспитание детей посредством вовлечения их в игру-соревнование. Воспитание нравственной стойкости, воли, целеустремленности, мужественности, чувства долга, патриотизма и ответственности перед обществом.

Задачи:

* патриотического и физического воспитания подрастающего поколения;
* воспитание у детей чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
* воспитание у подрастающего поколения положительных морально-психологических качеств;
* профилактика наркозависимости, табакокурения и других негативных привычек.

Оборудование:

Компьютер, проектор, мультимедийная презентация.

Гости:

Представители воинской части 3442 г. Трехгорный;

Ветераны Афганской и Чеченской войны.

**Принципы организации игры**

Военно-спортивная игра «Зарница» строится на следующих принципах: добровольности, доступности, открытости и безопасности.

В организованной подготовке и проведении игры необходимо обеспечить осознанное участие школьников без ограничения их прав по полу, возрасту, с соблюдением правил безопасности.

Испытания должны быть организованы с учетом половозрастных особенностей участников. Величина соревновательной нагрузки должна соответствовать физическим возможностям участникам.

**Место и сроки проведения**

Соревнования будут проводиться в один этап, на территории поселка Вязовая 15 февраля 2019 года в 11:00 (местного времени).

**Участники игры**

Для участия в военно-спортивной игре формируются 2 команды численностью по 20 человек из обучающихся 8-11 классов, которые не имеют противопоказаний к занятиям физкультурой. Знаки отличия команд – цветные погоны (зеленого и красного цвета). Участники соревнований прибывают на игру уже с погонами (10 человек с зелеными и 10 человек с красными).

**Организаторы игры**

Подготовку игры «Зарница» осуществляют:

* администрация школы;
* классные руководители;
* преподаватель-организатор ОБЖ;
* учитель физкультуры;

**Порядок, сроки подачи заявок**

Заявка на участие в военно-спортивной игре «Зарница» подается заместителю директора школы по ВР не позднее 11 февраля 2019 года. В ней указывается ФИ участников, возраст, ответственный (Приложение № 1).

По итогам игры судьи оформляют сводный протокол (Приложение № 2), на основании которого устанавливается победитель военно-спортивной игры «Зарница».

**Критерии оценивания**

1. Время прохождения этапа.

2. Правильность выполнения задания (высшая оценка 5 баллов)

3. Дисциплина (за нарушение дисциплины снимается 1 балл)

**Подготовительный этап (Организация возле школы)**

* Построение (организационный момент: распределение команд по цвету погон, выбор командира команды) –2 минут;
* Церемония открытия – 5 минут;
* Инструктаж- 1 мин;

**Организационный момент игры « Зарница»**

* Построение команд. Сдача рапорта (приложение № 2) – 1 мин;
* Выдача маршрутных листов (приложение № 3), инструктаж по игре – 3 минуты;
* Прохождение спортивных станций командами – 1-2 часа;
* Построение, подведение итогов, награждение – 20 минут.

**Игра « Зарница»**

**( Прохождение спортивных станций командами)**

***Станция «Полоса препятствий»***

**Содержание:** Полоса препятствий состоит из следующих этапов:

- старт (бег с ускорением 10 м. по 5 человека);

-провезти на бублике 1 человека между кеглями змейкой не сбив ни одной кегли (участвует 4 человека);

- по очереди прыжок в длину с разбега (участвует 7 человек);

- пройти на охотничьих лыжах (участвует 4 человека);

- финиш (бег с ускорением 10 метров, участвует 4 человека).

Результаты определяются по времени и правильности прохождения станции. Одна ошибка 5 штрафных секунд.

***Станция «Шкуродер.Гранаты»***

**Подготовка:** На шести вбитых кольях судья крепит сетку так, чтобы высота от земли не превышала 30 см. Из команды выбирают 5 человек, судья выдает им гранаты, с которыми они проползают под сеткой (длина пути не менее 5 м.) так, чтобы ее не задеть и передают оставшимся участникам команды. Те в свою очередь бросают гранаты в определенный квадрат (За каждое касание начисляется 1 штрафной балл, за каждое попадание начисляется 1 балл).

***Станция «Минное поле»***

На снежной площадке длиной 5 м. и шириной 3 м. судья закапывает на глубину 5 см. 10 пластиковых поллитровых бутылок. Отделение, придя на этап выбирает 5 саперов, которые должны обнаружить мины за 2 минуты. Для этого судья выдает им лыжные палки (щуп). Штрафные баллы начисляются за каждую не найденную мину.

**Станция «Транспортировка пострадавшего»**

Судья на этапе выдает бинты или шину и просит перевязать пострадавшего участника команды, который получил ранение в ногу или голову. В процессе перевязки нужно рассказать алгоритм. Кто быстрее и правильнее выполнит задание. За каждую ошибку штраф 1 балл.

На носилки укладывается пострадавший, ему ставиться «капельница». Далее один из участников команды несет капельницу, а еще четверо участников самого пострадавшего.

Один отрезок пути **«завал»** команда должна пронести пострадавшего на носилках, не изменяя положения носилок. Носилки должны быть строго горизонтальными, **«капельница»** - выше уровня **«больного».**

**«Завал»** - имитация участка непроходимого леса, заваленного буреломом. Создается из наваленных друг на друга сухих деревьев, лапника, отдельных ветвей.

Следующий отрезок **«Переправа по бревну»,** не меняя положения пронести носилки по бревну. И вернуться на исходную позицию.

***Станция «Окоп»*** Вся команда с саперными лопатками за определенное время выдвигается к месту (30-40 м.) и окапывается. По команде судьи «Всем ложись» (когда выйдет время 3 мин.), команда прячется в вырытый окоп. Судья с места выдвижения считает тех, кого видно. За каждого штраф 1 балл.

**Финиш:** На финише первая прибывшая команда забирает знамя другой команды, сдает рапорт, карту и компас.

**5 этап. «Награждение»**

Под звуки торжественной музыки происходит построение команд. Директор школы объявляет результаты игры и награждает победителей.

Список используемых источников

1. Распоряжением Правительства РФ от 07.08.2009 г. №1101-р
2. Толковый словарь русского языка Ожегов С.И.
3. Учебник Основы безопасности жизнедеятельности 8 класс, автор Смирнов А.Т., Хренников Б.О.
4. [rosuchebnik.ru](http://yandex.ru/clck/jsredir?bu=f7t61&from=yandex.ru%3Bsearch%2F%3Bweb%3B%3B&text=&etext=8668.5-6Zchn4NRBjiYXZpfEpqb0i5DceDsquSDEb-puMv4wlG19eg1r3V9xr8gEOfD7VrlIX1g7yvsOVb9vGAtd2Jg.76602ac7217a88f5b6522ef04fcba4246b7642e0&uuid=&state=PEtFfuTeVD4jaxywoSUvtB2i7c0_vxGd2E9eR729KuIQGpPxcKWQSHSdfi63Is_-FTQakDLX4CnzjSt-1of3FmeFR1LV402h&&cst=AiuY0DBWFJ5fN_r-AEszk-3s4fMj1g8bi8CfVK8TlfI8y425wN5SaTWn1xQhM3iE6g9jBYoFizo14btpJMpgSTI416DUWpqLlbr23HrQYxwIm3Txt_5htqnNUE1Js9N7T6y-pTKwY4ZwOW8N_WknOIcXe5rTpMG1mitLfCYm4GCG2-LinmwYUHkQkahiQylFjTEnU8iR6F75d1uwRCJNRC51WHDBU78TTEkleFeFHO8Oa4-EQtGGdA0owh62OBN1ekBQGzDsO_AXbxTtxOUYIrhkXF6c1s1GDU9wZPl890KJhlRJY3nT-aSOkqbVcf-81EKDVv09zjWfsTNLyaIICDRkQhrFpzvBx2KRvZgNaa6nHuYmKjW-mggT2roSxi7KAoQ_yEta2YCQfW2_dozKw-ILXC7ZsFHTU2JAdV8RZTzFD3D60QzNCZr7oJjBjPrMGvTb7bCvtjtyhvw0oa-c3_U7v2aOT_aClk5omJRjZt8pgjKOew__5PCWAwsCj2cpB10KRL97ugEL9Qn9x1CayuV8QV3yjw2Hp2yAuPWUOdJvKg7kGjFZLff1mAYAg0NYEkCsQUxnOtUWaqKkuNGn-PZujwHvW63Gw-we398_EdpOaQAzKxyTV2bkvObRSMhs2aT0DyfLTp20mJwyKbyGy96RDNfYiPoa7mxwDfh8ZBM3O5dJJjSE-QMZQ24w5KR_ku8y1BoIHGkIvVJOWoJ-OXX-R7YFl-GTstXamRQnbJGPZ8Yr93XpN4Xd01-BtCZcc4W6O6Q2aDaz1u3n3Ecl_ZCDHkh_oLt8gZg1zUipkC_mSE8C6gQZw9zSEQ5i4MX4AhmaQs2zOXQ33pgnB02-Z69bqgkcowh2e0HSI25M2YJmx43rn0tXgP6r-2sSvxZzqqmlCHStPlm4QwbUi7gV2CEa76vyu156n5I7udpAODTOPhdtZQ1RUQ,,&data=UlNrNmk5WktYejY4cHFySjRXSWhXUGJyNzVxR2E3b1JPMXRzVHNPOTQwS0tJaHQ5WjF0bDJnQmdWelNNa1NyeFNRVnNmajAwTGZMWmk4Ym1iemp6N0NQUVQ1Mk0xUzl6ZmJQZXVwSVEtaWcs&sign=bbcdb5d1cbd3c0bc11b17012ea234fbe&keyno=0&b64e=2&ref=orjY4mGPRjk5boDnW0uvlrrd71vZw9kpjly_ySFdX80,&l10n=ru&cts=1574224414491%40%40events%3D%5B%7B%22event%22%3A%22click%22%2C%22id%22%3A%22f7t61%22%2C%22cts%22%3A1574224414491%2C%22fast%22%3A%7B%22organic%22%3A1%7D%2C%22service%22%3A%22web%22%7D%5D)
5. [nsportal.ru](http://yandex.ru/clck/jsredir?bu=f7t3l&from=yandex.ru%3Bsearch%2F%3Bweb%3B%3B&text=&etext=8668.5-6Zchn4NRBjiYXZpfEpqb0i5DceDsquSDEb-puMv4wlG19eg1r3V9xr8gEOfD7VrlIX1g7yvsOVb9vGAtd2Jg.76602ac7217a88f5b6522ef04fcba4246b7642e0&uuid=&state=PEtFfuTeVD4jaxywoSUvtB2i7c0_vxGd2E9eR729KuIQGpPxcKWQSHSdfi63Is_-FTQakDLX4CmqRemu2IM4uWqJUR8toKti&&cst=AiuY0DBWFJ5fN_r-AEszk-3s4fMj1g8bi8CfVK8TlfI8y425wN5SaTWn1xQhM3iE6g9jBYoFizo14btpJMpgSTI416DUWpqLlbr23HrQYxwIm3Txt_5htqnNUE1Js9N7T6y-pTKwY4ZwOW8N_WknOIcXe5rTpMG1mitLfCYm4GCG2-LinmwYUHkQkahiQylFjTEnU8iR6F75d1uwRCJNRC51WHDBU78TTEkleFeFHO8Oa4-EQtGGdA0owh62OBN1ekBQGzDsO_AXbxTtxOUYIrhkXF6c1s1GDU9wZPl890KJhlRJY3nT-aSOkqbVcf-81EKDVv09zjWfsTNLyaIICDRkQhrFpzvBx2KRvZgNaa6nHuYmKjW-mggT2roSxi7KAoQ_yEta2YCQfW2_dozKw-ILXC7ZsFHTU2JAdV8RZTzFD3D60QzNCZr7oJjBjPrMGvTb7bCvtjtyhvw0oa-c3_U7v2aOT_aClk5omJRjZt8pgjKOew__5PCWAwsCj2cpB10KRL97ugEL9Qn9x1CayuV8QV3yjw2Hp2yAuPWUOdJvKg7kGjFZLff1mAYAg0NYEkCsQUxnOtUWaqKkuNGn-PZujwHvW63Gw-we398_EdpOaQAzKxyTV2bkvObRSMhs2aT0DyfLTp20mJwyKbyGy96RDNfYiPoa7mxwDfh8ZBM3O5dJJjSE-QMZQ24w5KR_ku8y1BoIHGkIvVJOWoJ-OXX-R7YFl-GTstXamRQnbJGPZ8Yr93XpN4Xd01-BtCZcc4W6O6Q2aDaz1u3n3Ecl_ZCDHkh_oLt8gZg1zUipkC_mSE8C6gQZw9zSEQ5i4MX4AhmaQs2zOXQ33pgnB02-Z69bqgkcowh2e0HSI25M2YJmx43rn0tXgP6r-2sSvxZzqqmlCHStPlm4QwbUi7gV2CEa76vyu156n5I7udpAODTOPhdtZQ1RUQ,,&data=UlNrNmk5WktYejY4cHFySjRXSWhXQkFyZFZMakpxM3kzb3YwTXV1NVROMm1GcWo3T21DQWl3N2RVTmNPNVpQZktaQU9MVHVDYVc0a05oRXMzUTM4T2RCX2g0V0hZNkRI&sign=e4d22a3e6e08a7046b0f6b648692f30f&keyno=0&b64e=2&ref=orjY4mGPRjk5boDnW0uvlrrd71vZw9kpjly_ySFdX80,&l10n=ru&cts=1574224569033%40%40events%3D%5B%7B%22event%22%3A%22click%22%2C%22id%22%3A%22f7t3l%22%2C%22cts%22%3A1574224569033%2C%22fast%22%3A%7B%22organic%22%3A1%7D%2C%22service%22%3A%22web%22%7D%5D)

Приложение № 1

**Заявка на участие в военно-спортивной игре «Зарница»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО | Дата рождения | Виза врача |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |
| 9 |  |  |  |
| 10 |  |  |  |
| 11 |  |  |  |
| 12 |  |  |  |
| 13 |  |  |  |
| 14 |  |  |  |
| 15 |  |  |  |
| 16 |  |  |  |
| 17 |  |  |  |
| 18 |  |  |  |
| 19 |  |  |  |
| 20 |  |  |  |

Руководитель команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

Врач \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

Директор \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

Приложение 2

Рапорт

Отряд равняйсь, смирно!

Товарищ Главный судья!

Команда (название) к выполнению боевого задания готова!

Командир отряда (фамилия, имя).

Рапорт сдан!

Приложение 3

Слова главного судьи

Главный судья: Ваша боевая задача завладеть знаменем противника, которое находится в секретном месте. О нахождении знамени противника Вы сможете узнать только, когда будет пройден последний этап. Все этапы следует проходить согласно маршрутного листа. (Если Вы, по какой – либо причине не можете определить название следующего этапа и решили вернуться к нему позже, в этом случае на Вашу команду накладывается штраф в виде дополнительного времени.)

Приложение 4

Маршрутный лист

Этап 1

Ты ее одолей. Не тайком, не тишком,   
Не в объезд - напрямик и пешком,   
И не просто пешком, то бишь вялым шажком,   
А ползком да еще с вещмешком!..(полоса препятствий)

Этап 2

Жестокий человек; живодёр. Жадный, прижимистый торговец; тот, кто назначает слишком высокие цены.

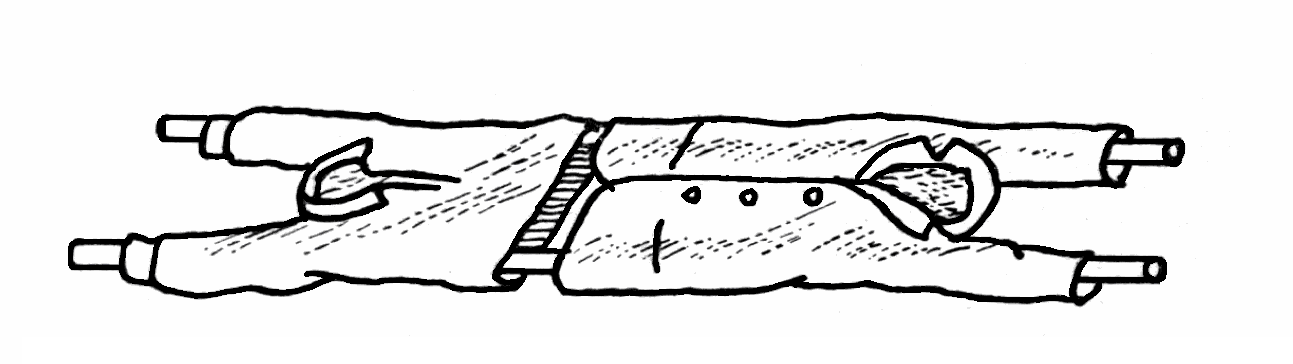
Или этот предмет



Этап 3



Этап 4



Этап 5

Длинную яму солдаты копали   
В войну, чтобы пули их не достали. (окоп)

Последний этап пройти 50 шагов на север и 25 шагов на юго-восток.

Пройти 25 шагов на северо-запад и 50 шагов на юг.

Финиш.