**К спорту через игру**

**Учитель географии муниципального бюджетное общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа №47» города Калуги**

 Спортивное ориентирование - доступный и гармоничный вид спорта, сочетающий в себе физические, интеллектуальные и познавательные элементы спорта. Федерация России по спортивному ориентированию работает под девизом: «Ориентирование – спорт для здоровья нации». Занятия ориентированием содействуют умственному и физическому развитию, укреплению здоровья, помогают познавать и понимать природу. Необходимо доказать детям и подросткам, что спортивный образ жизни может быть игровым, развлекательным и, в то же время, полезным. Игровое спортивное ориентирование не только индивидуальная игра, но и командная. И, конечно, польза игровых программ по ориентированию не только в улучшении физического здоровья детей, но и в умственном совершенствовании. А как привлечь детей к спортивному ориентированию? Самый доступный и интересный способ, конечно, - игра.

 Начать мы решили с Новогоднего квеста для обучающихся 1-4 классов «Как Дед Мороз подарки потерял». Квест содержал 7 станций, на каждой станции детей ждали сказочные герои (обучающиеся 7 класса) с различного вида заданиями. Цель выполнения задания- получить букву для пароля от адреса с подарками. Дети проходили квест в два потока: 1-2 и 3-4 классы, разделили их на команды методом жеребьёвки. Команды возглавляли ученики старшего звена. Каждая команда получила план прохождения квеста. В данной игре использовали один из пяти видов ориентирования «Ориентирование в заданном направлении»: участник получает на руки чёткий порядок КП (контрольный пункт) и должен взять их именно в указанной последовательности. При этом он может проложить любой комфортный для себя маршрут от точки до точки. При выполнении заданий команда получает одну букву. Буквы для каждой команды выдаются по порядку, поэтому так важен именно план в прохождении маршрута. Для 1-2 классов загаданное слова «Зимушка», для 3-4 классов - «Николай» Слово «Николай» было выбрано не случайно, именно Николай Чудотворец был прообразом русского Деда Мороза. Для проведения этой игры можно использовать как территорию внутри школы (кабинеты, спортзал, актовый зал), так и пришкольную территорию. Итогом игры стало получение найденных подарков.

 Вторая игра «Разведчики в тылу врага» прошла в рамках Дня защитника Отечества и, по просьбе девочек 4 классов, Международного женского дня. Для проведения этой игры мы взяли вид ориентирования: « Ориентирование на маркированной трассе» В этом случае КП на карту не нанесены, участник знает только место старта. Двигаясь с картой в руках по маркированной трассе, он встречает КП и должен пометить это место в карте иглой или специальным компостером. В нашем случае мы использовали название вида войск для мальчиков и буквы с именем Клары Цеткин для девочек. Контрольные пункты были размещены в здании школы первого этажа. Задания выполнялись парами, время для выполнения 5 минут. Побеждает пара, собравшая за контрольное время самое большое количество названий родов войск или правильно составившая кодовое слово. Итог игры – награждение дипломами игроков, занявших 1-3 места, и грамотами участников.

 Третья игра проходила на местности, по полевой дороге от микрорайона в сторону леса, в честь 100-летия пионерской организации. Принцип - ориентирование по выбору: за контрольное время 15 минут надо взять как можно больше КП. Протяжённость трассы не менее 500 метров, количество КП 20, на каждом цветная детская печать разного рисунка. Для подростков возможно прохождение трассы в паре. От класса - 5 пар. Учитывался личный зачёт каждой пары. Опоздавшая пара с трассы снималась. КП имели свои номера, но важен не номер, а печать с КП. По окончанию игры были награждены пары – победили и пары участники, как дипломами, так и сладкими призами.

Такой способ вовлечения детей в спорт способен показать, что есть настоящая живая игра, и она даст гораздо больше позитивных эмоций, чем виртуальная. Есть друзья, которые помогут справиться со многими проблемами, поддержать, помочь. Он также значим для детей и подростков с проблемами в поведении: их активность прекрасно перевоплощается из негативных поступков в спортивные достижения. Спорт через игру работает и на будущее: умение быстро реагировать в чрезвычайных ситуациях, принимать решения, ориентироваться в незнакомой местности, не паниковать и способствует подготовке к службе в армии.