Бюджетное образовательное учреждение города Омска

«Средняя общеобразовательная школа № 107»

**Дидактическая игра «Секрет кота Базилио»**

Педагог: Михеева Анна Юрьевна, воспитатель

Есенбулова Айжан Жанбрбаевна, воспитатель

Город Омск, 2023г.

**Методические рекомендации**

Дидактическая игра по основам финансовой грамотности **"Секрет Базилио"** предназначена для детей старшего дошкольного возраста.

**Основная цель:** формирование у детей представлений о материальных и духовных потребностях человека.

**Дидактическая игра решает следующие задачи:**

1. Формировать умения у дошкольников грамотно управлять деньгами;

2. Закреплять в игре приобретенные знания, умение и навыки;

3. Воспитывать уважительное отношение к сверстникам и соблюдения правил игры.

**В данной игре принимают** участие 12 фишек. Каждая фишка соответствует определенному заданию в конверте. Все фишки кладутся в мешок и тщательно в нем перемешиваются. В каждом конверте одно задание и один ключ. Сундук с секретом закрыт на замок. 12 заданий по пройденному материалу (при каждой игре задания и секрет меняются). Количество игроков 3, 4, 6 и 12. Конверты с заданиями, фишки с номерами, мешок, ключи, замок, сундук.

**Цель игры** заключается в том, что нужно ответить правильно на все задания из конвертов, и открыть сундук.

**Правила игры.**

Перед началом игры выбирается ведущий, который будет вести игру. Ему вручается мешок с фишками. Игроки становятся полукругом. Игра началась.

**Ход игры**

Ведущий перемешивает фишки в мешке, а затем по часовой стрелке дает право вытянуть одну фишку игроку. Игрок, вытянув фишку, громко называет его номер. Ведущий читает задание (если ребенок не умеет читать помогает взрослый). Игрок выполняет задание и за выполненное задание он получает ключ. Каждый игрок выполняет по 1, 2, 3 и 4 задания в зависимости от количества игроков в игре.

Фишки достаются до тех пор, пока мешок не окажется пуст. После выполненных заданий игроки подбирают ключ к сундуку и открывают его. Объясняет, что они будут делать с полученным выигрышем, он может быть разным.

**Конец игры**

После того как игроки откроют сундук и объяснят, что они будут делать с выигрышем игра заканчивается.