Интерактивная игра-презентация "Кораблики"

Современные дети – визуалы.

Они в значительной степени легче воспринимают новый материал, если он подается педагогом в яркой наглядной форме, а еще лучше в виде интерактивной игры. В этом случае дети, давно уже освоившие компьютерные игры, закрепляют полученные навыки, не уставая от процесса обучения.

Педагог же, не приобретая дорогие программные комплексы, получает возможность самостоятельно создавать игры для детей, преследуя определенные педагогические задачи и ориентируясь на возрастные особенности ребенка и нормы СанПина.

Интерактивная игра-презентация "Кораблики" предназначена для детей старшего дошкольного возраста и направлена на формирование фонематического слуха и обучение грамоте.

Детям предлагается загрузить торговые корабли различными грузами, определив первый звук в словах.

В игре использованы приемы анимации, что делает ее привлекательной для дошкольников.