Геймификация — это использование в обучении элементов компьютерных игр. Я, как учитель географии и биологии сделала ставку на любовь ребёнка к развлечениям, превратила серьезные и иногда рутинные занятия в лёгкие. Игра делает мой урок интересным, мотивирует учеников снова и снова возвращаться к обучению.

Я создаю сценарий игры, намечаю роли участников, моделирую ситуацию, задания и цели урока — за игрой важно не забыть о предмете, который необходимо выучить.

Также даю чёткие правила, понятные ребёнку, сюжет и возможность победить. Недостижимые задания демотивируют — каждый должен отличиться и заработать баллы. Дух соперничества в игре — это хорошо, но я делаю упор на сотрудничество и командную работу учеников, а все свои достижения учащиеся наблюдают в игре Classcraft. За правильно выполненные задания начисляю баллы. Уровни отражают, насколько умён игрок, а рейтинг — прогресс каждого участника и команды в целом. Домашнюю работу дети делают в игре Майнкрафт, на уроках мы выполняем задания, побеждая Крипера, злого нубика, который все время нам мешает для достижения поставленных задач.

Геймификация стала популярным инструментом, превращающим обыденность в игру. Так почему бы не использовать тягу к играм на пользу?