

Викторина «ИЗУЧАЕМ ИНФОРМАТИКУ»

Данная викторина основана на курсе основной школы. Игровая форма викторины поможет детям усвоить необходимые знания по информатике. В веселой и дружной компании участники игры почерпнут много интересных знаний и сделают для себя множество открытий в области информатики.

Правила игры

В игре могут участвовать от 2 до 4 человек. Перед началом игры аккуратно разрежьте все карточки по пунктирным линиям. Отберите их по группам: история вычислительной техники, безопасный Интернет, устройства компьютера, клавиатура, правила поведения в кабинете информатики – и сложите стопочками у края игрового поля.

Определите очередность ходов с помощью игрового кубика. После броска кубика, попав на клетку с названием раздела, один из свободных игроков берет карточку их стопки соответствующего раздела и зачитывает вопрос и три варианта ответа, затем кладет карточку под низ стопки.

Если ответ назван правильно, игрок остается на своем месте и передает ход следующему игроку.

Если ответ неверный, игрок возвращается на предыдущую клетку своего хода, передав ход следующему игроку.

Поочередно отвечая на вопросы, игроки также обязаны строго выполнять требования, указанные в клетках игрового поля.

Игра состоит из трех этапов:

1. Обычный (до серебряной карты)
2. Серебряный (с серебряной картой)
3. Золотой (с золотой картой)

Серебряная карта

Эта карта отменяет действие клеток «Пропуск хода», «Ход назад» и любую карточку с вопросом. Воспользоваться ей можно только один раз на серебряном этапе.

Золотая карта

Эта карта отменяет действие клеток «Пропуск хода», «Ход назад» и любую карточку с вопросом. Воспользоваться ей можно только два раза на золотом этапе.

Получить серебряную и золотую карты можно, попав на соответствующие клетки поля или просто пройдя через них.

Победителем считается тот игрок, который первым дойдет до клетки «Финиш» или пересечет ее.

Желаем удачной игры!