# Онлайн-тест

# в формате игровой викторины

# на образовательной платформе Kahoot

Разработка учителя информатики ФМБОУ «СШ с. Ламское» в с. Берёзовка

Афанасьевой Ирины Васильевны

**Предмет**: информатика

**Тема**: «Программное обеспечение» (7 класс, первый год обучения)

**Назначение теста:** контроль и/или отработка ориентирования учащихся в разнообразии компьютерных программ. Может быть предложен после изучения классификации и функционала программного обеспечения.

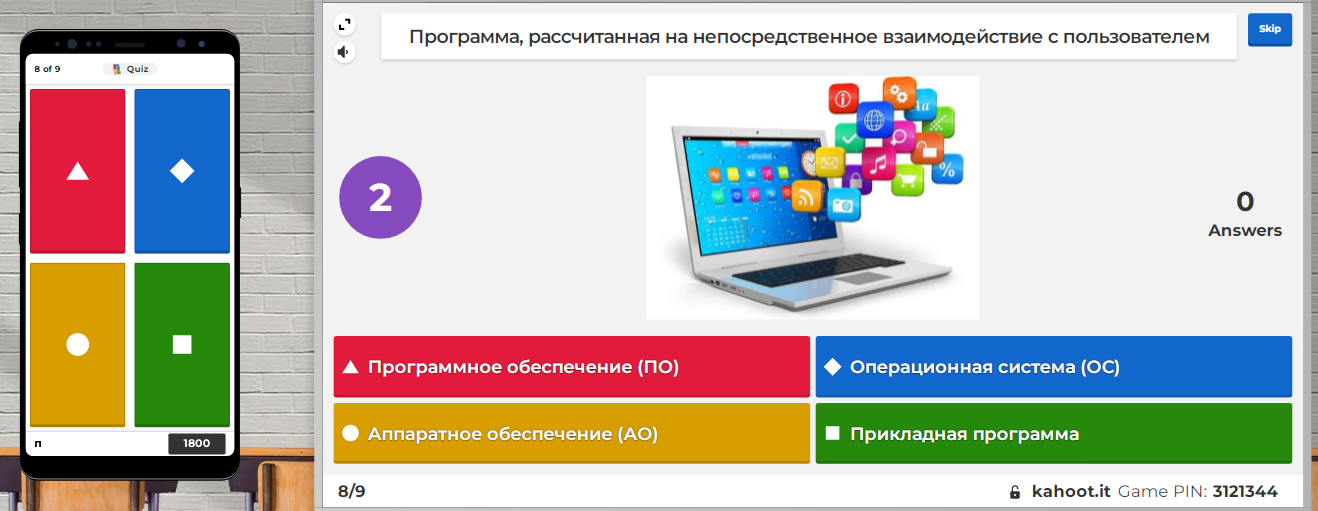
**Формы проведения:**

* на учебном занятии как индивидуальная работа
* на учебном занятии в двух командах
* в качестве домашнего задания

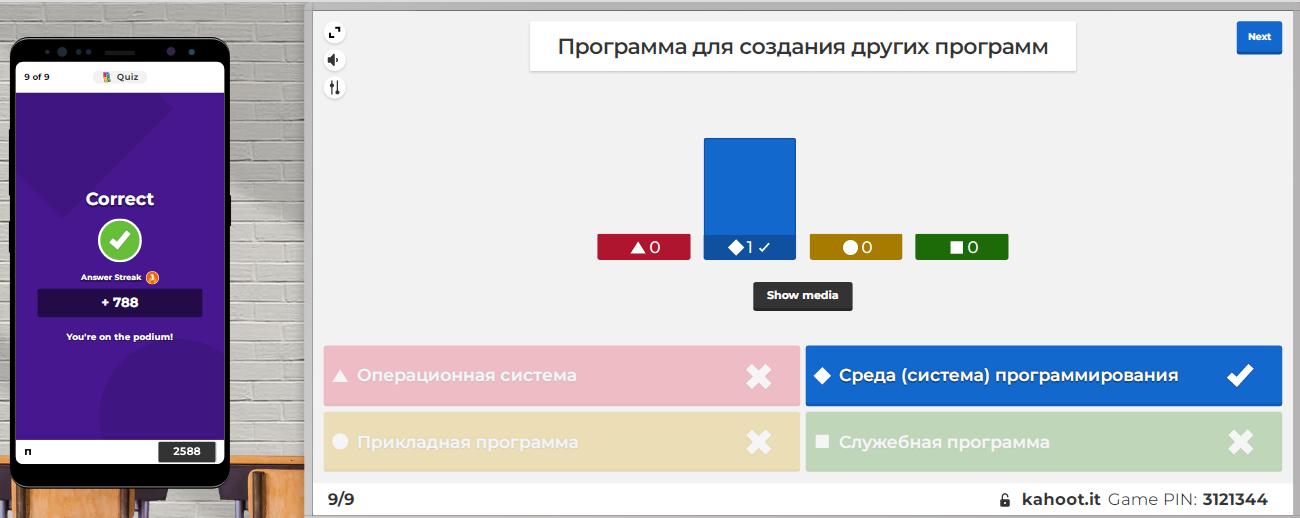
**Ссылка** на тест для прохождения в «домашнем» режиме:

<https://kahoot.it/challenge/08213146?challenge-id=27844f1a-417f-43fd-890e-e82220cb941c_1647508543700>

PIN-код игры: 08213146



***Примечание****. Варианты ответа выбираются игроками по цветовой карте. Самопроверка осуществляется после каждого вопроса. Баллы за правильные ответы начисляются автоматически с учетом скорости ответа. По итогам прохождения теста определяются три призовых места. Повторное прохождение возможно под другим именем.*

******

**Содержание** (слайды с вопросами снабжены иллюстрациями-подсказками)

1. Алгоритм, написанный на компьютерном языке

* Программа
* Драйвер
* Процессор
* Интерфейс

2. Набор программ для управления компьютером и организации взаимодействия с пользователем

* Программное обеспечение (ПО)
* Операционная система (ОС)
* Аппаратное обеспечение
* Прикладная программа

3. Программа для подключения какого-либо устройства к компьютеру

* BIOS
* Драйвер
* Интерфейс
* Утилита

4. Набор средств для взаимодействия человека и компьютера

* Программа
* Драйвер
* Интерфейс
* Утилита

5. Служебная программа для типовых задач, связанных с работой оборудования и операционной системы

* Архиватор
* BIOS
* Интерфейс
* Утилита

6. Программа, сжимающая файлы без потерь для удобства их передачи и хранения

* Архиватор
* Драйвер
* Интерфейс
* Утилита

7. Компьютерные комплектующие, «железо»

* Программное обеспечение (ПО)
* Операционная система (ОС)
* Аппаратное обеспечение
* Прикладные программы

8. Программа, рассчитанная на непосредственное взаимодействие с пользователем

* Программное обеспечение (ПО)
* Операционная система (ОС)
* Аппаратное обеспечение
* Прикладная программа

9. Программа для создания других программ

* Операционная система (ОС)
* Среда (система) программирования
* Прикладная программа
* Служебная программа

**Ссылка на рабочий файл** с тестом отправлена на адрес

