**Методическое пособие «Развивающие электронные игры и упражнения для вовлечения родителей в совместную деятельность с педагогом и детьми».**

Представляю Вашему вниманию методическое пособие, основанное на создании развивающих электронных игр и упражнений, позволяющее вовлечь родителей в совместную деятельность с педагогом и детьми в рамках реализации проектной деятельности.

Идея данного методического пособия пришла в период самоизоляции, когда пропала возможность очно общаться с детьми и родителями. Передо мной встал вопрос, как вовлечь родителей в совместную игровую и в то же время познавательную деятельность со своими детьми. Я начала создавать электронные игры и упражнения по разным темам проектной деятельности на электронных порталах «LearningApps» и «Jigsawplanet».

Сначала ссылки на эти игры и упражнения размещались мной в группе VK, а позже, когда самоизоляция закончилась и общение вновь стало очным, я решила попробовать использовать QRкоды для передачи их родителям и детям. Это помогло мне быстро и эффективно воспользоваться данным пособием, так как в современном мире в каждой семье есть телефон, позволяющий считывать QRкоды.

Во время игры, дети рассказывают своим родителям, что нового они узнали в детском саду, а родители дополняют полученные ими знания по теме проекта, благодаря этому происходит закрепление знаний и расширяется кругозор детей.

Созданные игры и упражнения позволяют в игровой форме развивать логическое мышление, память, внимание и др.

Например, игра «Найди пару. Грибы» из категории «Парочки», развивает память и внимание. Ребёнок по очереди открывает карточки и запоминает их расположение, до тех пор, пока не откроет пару (2 одинаковые). Собрав пару, он говорит съедобный этот гриб или нет и его название.



Игра «Найди слова. Транспорт» из категории «Слова из букв» развивает внимание, способствует развитию навыка чтения. Детям необходимо найти все слова, относящиеся к транспорту.



Игра «Виды транспорта» из категории «Классификация», позволяет закрепить полученные детьми знания о разных видах транспорта. В этой игре ребёнок распределяет картинки с изображением транспортных средств на водный, наземный и воздушный.



Игра «Народные промыслы» из категории «Числовая линейка», способствует развитию математических способностей. Детям предлагается назвать вид народного творчества («Дымковская игрушка», «Гжель» и др.), сосчитать количество предметов на картинке и соотнести его с цифрой на числовой линейке.



Создавая электронные игры и упражнения на протяжении нескольких лет, у меня собралась картотека по разным темам проектной деятельности и для разных возрастных групп детей, которая постоянно пополняется новыми.

Данное пособие может быть применено к разным возрастным группам детей, так как при создании каждой игры я учитываю возрастные особенности, интересы и знания детей. Его можно использовать и на занятиях в ДОУ, которые оборудованы интерактивными досками.

Дети с большим нетерпением ждут получения QRкода, чтобы вечером вместе с родителями поиграть, посоревноваться, например, кто быстрее соберёт пазл и пообщаться друг с другом в кругу семьи.

**Алгоритм создания электронных игр**

Зайти на сайт **LearningApps.org** и зарегистрироваться на нём.

* Выбрать категорию из предложенных (например, «Транспорт»).
* Выбрать уже готовое упражнение и на его основе создать подобное, нажав на кнопку «Создать подобное упражнение».
* Нажать на кнопку «Новое упражнение» в верхней части экрана.
* Выбрать вид упражнения (Найди пару, Классификация, Простой порядок и т.д.)
* Посмотреть приведённые примеры упражнения, чтобы понять его принцип.
* Нажать кнопку «Создать новое упражнение».

* Написать название упражнения (например, «Народные промыслы»)
* Заполнить описание задания, из которого выполняющий поймёт, что он должен сделать (например, «Найди 5 слов, относящихся к транспорту»)
* Загрузить картинки или текст (из предложенных вариантов загрузки: интернет ресурсы, сохранённые на компьютере, которые вы предварительно подобрали).
* Заполнить все остальные требования к заданию:

- «Обратная связь», в которой пишется поощрение за правильно выполненное задание.

- «Помощь», могут даваться подсказки к заданию.

* Нажать на кнопку «Завершить и показать в предварительном просмотре».
* Если всё устраивает, то нажать «Сохранить упражнение».

Все созданные и сохранённые вами упражнения будут храниться в папке «Мои упражнения». Их всегда можно отредактировать или на их основе создать новое подобное упражнение.

Если хотите присвоить своему упражнению кьюар код (это поможет вам передавать родителям в удобном формате развивающие игры и упражнения), то следует нажать в правом нижнем углу под упражнением на значок кьюар кода, затем его сохранить в удобном для вас месте вашего компьютера.

Чтобы более подробно узнать, как создаются игры на этом сайте, можно поискать обучающие видео в интернете или на компьютерных курсах для педагогов.

* Написать название упражнения (например, «Народные промыслы»)
* Заполнить описание задания, из которого выполняющий поймёт, что он должен сделать (например, «Найди 5 слов, относящихся к транспорту»)
* Загрузить картинки или текст (из предложенных вариантов загрузки: интернет ресурсы, сохранённые на компьютере, которые вы предварительно подобрали).
* Заполнить все остальные требования к заданию:

- «Обратная связь», в которой пишется поощрение за правильно выполненное задание.

- «Помощь», могут даваться подсказки к заданию.

* Нажать на кнопку «Завершить и показать в предварительном просмотре».
* Если всё устраивает, то нажать «Сохранить упражнение».

Все созданные и сохранённые вами упражнения будут храниться в папке «Мои упражнения». Их всегда можно отредактировать или на их основе создать новое подобное упражнение.

Если хотите присвоить своему упражнению кьюар код (это поможет вам передавать родителям в удобном формате развивающие игры и упражнения), то следует нажать в правом нижнем углу под упражнением на значок кьюар кода, затем его сохранить в удобном для вас месте вашего компьютера.

Чтобы более подробно узнать, как создаются игры на этом сайте, можно поискать обучающие видео в интернете или на компьютерных курсах для педагогов.