

Городской округ город Выкса
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ

детский сад комбинированного вида №7 «Золотая рыбка»
607060, г.Выкса, ул. Корнилова зд. 97, 8(83177) 3 - 55 – 11,
электронная почта: zolotaya-fish7@yandex.ru

Дидактические игры «Выксунская деревянная игрушка»



Выполнила: воспитатель I категории
Семенова Любовь Ивановна

2019 г.

«Народ, который не знает своей культуры и истории – презрен и легкомыслен»
Н. М. Карамзин



Дом-музей им. бр. Баташевых в Выксе

В соответствии с основной образовательной программой дошкольного образования «От рождения до школы» под редакцией Н. Е. Вераксы, по которой работает наше учреждение, в деятельность по приобщению детей к искусству входит ознакомление с историей искусства, расширение представления о разнообразии художественных промыслов, воспитание интереса к искусству родного края, любовь и бережное отношение к нему.

Нижегородская область признана одной из самых в России по разнообразию художественных промыслов. С сентября 2016 года правительство области объявило Выксу местом традиционного народного художественного промысла – выксунской деревянной игрушки. Хотя возник он уже давно. На рубеже XIX-XX вв Елизавета Васильевна Бородачева-Кикина основала на выксунской земле промысел по изготовлению деревянных изделий, игрушек. После революции он угас. Возродила выксунскую деревянную игрушку художница Татьяна Ганина. Чтобы игрушка оставалась самобытной, ее форма вытачивается из липы на конус, расписывается маслом.

Приобщать детей к культуре родного края необходимо с раннего детства. Знакомство с промыслом пробуждает душу ребенка, воспитывает чувство красоты, любознательности. Это помогает детям чувствовать себя частью народа родной земли.

Цели и задачи

Цель: приобщение к истокам народного творчества родного края на примере выксунской деревянной игрушки

Задачи:

1. Познакомить с историей выксунской деревянной игрушки как видом народного творчества. Способствовать общему развитию на основе любви и интереса к настоящему и прошлому народа.
2. Формировать знание о декоративном промысле родного края
3. Формировать у детей способность к созданию выразительного образа в декоративно-прикладной деятельности, развитие творческой самостоятельности
4. Развивать умение отличать выксунский промысел от других промыслов Нижегородской области.
5. Совершенствовать технические навыки и умения в декоративном рисовании
6. Воспитывать позитивное, уважительное отношение к родному краю, к истории на примере выксунской деревянной игрушки.

Без прошлого нет настоящего. Сохраняя традиции родного края, мы чтим историю города Выксы и развиваем культурное наследие для будущего поколения. Любовь к родине начинается с приобщения к народной культуре. Д. С. Лихачев писал: «Любовь к родному краю, родной культуре... начинается с малого – с любви к своей семье, к своему жилищу, к своему детскому саду. Постепенно расширяясь, эта любовь переходит к родной стране, к ее истории, прошлому и настоящему, ко всему человечеству».

Одной из форм работы по приобщению детей к искусству родного края являются дидактические игры, создание лэпбуков с ними. При ознакомлении с искусством родного края созданы такие условия, при которых дети действуют самостоятельно или с помощью взрослого (в процессе самостоятельной деятельности детей или во время индивидуальной работы воспитателя с ними)

Дидактические игры по ознакомлению с искусством выксунской игрушки формируют у детей способность к созданию выразительного образа в декоративно-прикладной деятельности, развитию самостоятельной творческой активности, воспитанию эмоционально-личностной отзывчивости, интереса к эстетическому восприятию искусства родного края.

Дидактические игры

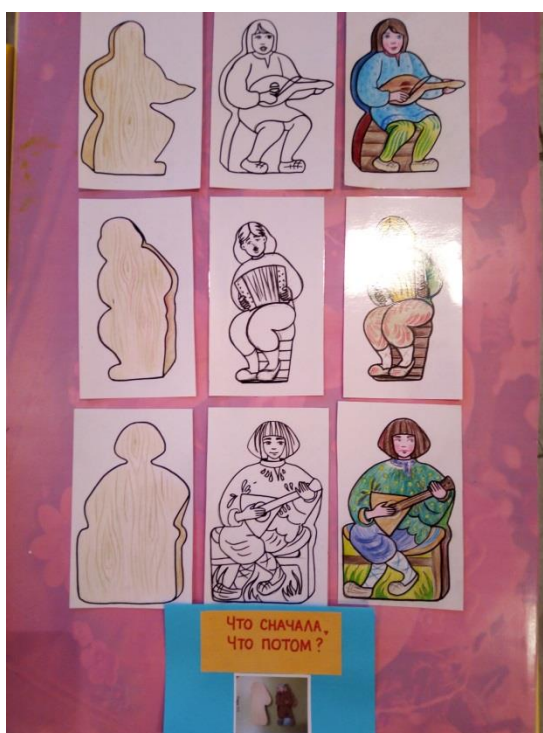
1. Дидактическая игра «Что сначала, что потом?»

Игра предназначена для детей 5-7 лет для ознакомления с выксунской деревянной игрушкой

Цель: - знакомство детей с выксунской деревянной игрушкой

- Развивать умение видеть последовательность работы художника;
- Развивать интерес к выксунскому промыслу;
- Воспитывать уважительное отношение к промыслу родного края

Инструкция: Игроки должны выстроить последовательность создания игрушки. Карточки перемешиваются. Игроки должны найти три карточки одной игрушки, выстроив порядок ее создания. Выигрывает тот, кто первый верно соберет последовательность.



2. Дидактическая игра «Собери картинку»

Игра для детей 5-7 лет, для ознакомления с творчеством художницы Т. Ганиной и закрепления полученных знаний.

Цель: - Развивать умение собирать целое из частей;

- Знакомить с творчеством художницы Т. Ганиной
- Развивать умение видеть творческую манеру художницы
- Развивать интерес к выксунскому промыслу.

Инструкция: Дети собирают разрезные картинки. Выигрывает тот, кто соберет первым. Составить небольшой рассказ об изображении



3. Дидактическая игра «Что лишнее?»

Предназначена для детей 6-7 лет, для ознакомления с декоративно-прикладными промыслами

Цель: Развивать у детей умение видеть творческую манеру того или иного промысла

- развивать интерес к декоративно-прикладному искусству

- Воспитывать любовь и уважение к творчеству мастера

Инструкция: Раздается по одной карточке с изображением изделий разных промыслов. Необходимо определить закономерность. Выигрывает тот, кто первым правильно находит изображение, не соответствующее логическому ряду.



4. Дидактическая игра «Найди отгадку»

Цель: развивать реакцию, логическое мышление

- Закреплять знание о художественных промыслах
- Развивать умение выделять выксунский промысел

Инструкция: участникам игры загадываются загадки о художественных промыслах. Выигрывает тот, кто первым назовет ответ и найдет карточку. Игрок объясняет свой выбор.



второй вариант игры: «Построй ряд»

Цель: - Развивать логическое мышление,

- Закреплять знания о художественных промыслах

Инструкция: игрокам раздаются карточки с изделиями промыслов. Им необходимо подобрать карточки с предметами, соответствующие логическому ряду. Выигрывает первый, сложивший ряд.



5. Дидактическая игра «Найди пару»

Цель: - Развивать внимание

- Развивать умение выделять характерные особенности выксунской игрушки (композиция по замыслу)
- Активировать и обогащать словарный запас
- Воспитывать интерес к промыслу родного края

Инструкция: Участникам даются силуэты игрушек. Им необходимо из общего количества выбрать по две, соответствующие общему содержанию (например: музыканты, кавалер и дама, лисичка и зайчик и т.п.) Выигрывает тот, кто первый справился с заданием. Попросить придумать небольшой рассказ о персонажах



6. Раскраски

Цель: - Закреплять представления о выксунской деревянной игрушке

- Развивать умение выделять характерные особенности выксунской игрушки
- Закреплять технические навыки и умения работы с карандашами и красками
- Воспитывать интерес к промыслу



7. «Волшебный сундучок»

Цель: - Развитие творческой активности детей

- Формирование умения создавать рисунок выксунской деревянной игрушки

- Развитие технических навыков и умений

- Воспитание интереса к промыслу

Инструкция: в коробке собраны принадлежности для изготовления макета выксунской деревянной игрушки. Дети самостоятельно или вместе со взрослым создают собственную игрушку.



Собранный материал можно оформить в лэпбук.



Выксунская деревянная игрушка – промысел молодой. Не каждый выксунец знает о его существовании, поэтому готового разработанного материала по приобщению детей к искусству выксунской игрушки не существует. Возрождение промысла, его популяризация – очень важная задача, ведь он уникален. Чтобы воспитать у детей интерес к промыслу, уважение к труду мастеров, зародить в них чувство любви к своей малой родине, были созданы дидактические игры по ознакомлению и закреплению знаний о выксунской игрушке.



Список используемой литературы:

1. Под ред. Н. Е. Вераксы, основная образовательная программа дошкольного образования «От рождения до школы», «МОЗАИКА\$СИНТЕЗ», 2014
2. <http://vyksa.ru/2018/07/17/borodachevskaya-igrushka-materialy-po-teme.html>
3. сост.: Арсентьев Н.М «Выксунский край: история и современность», ИСИ МГУ им. Н.П.Огарёва, 2007
4. Н. А. Князева, «Прогулки по городу с бабушкой N», изд. В. С. Рачкова, 2009
5. <https://vr-vyksa.ru/ekonomika/otkrytiya-kapitana-granta/>
6. <http://nnovgorod.bezformata.com/listnews/promisla-viksunskaya-derevyannaya-igrushka/60380831/>