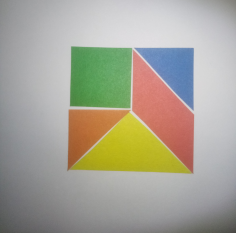
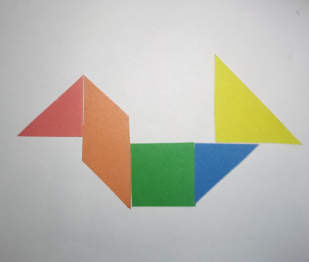
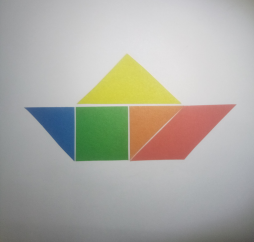
Дидактическая игра «Эврика»

Игра «Эврика» – это аналог всем известной игры «Танграм», но только более облегченный вариант, состоящая не из семи геометрических фигур, как «Танграм», а только и из пяти фигур. Игра «Эврика» рекомендована для детей дошкольного возраста и старше. Она может стать подготовительным этапом к игре «Танграм».

Игра «Эврика» состоит из трёх треугольников (один большой и два маленьких), одного квадрата, одного параллелограмма.



С помощью данной игры можно собирать различные предметы из фигурок по принципу мозаики. Пять плоских геометрических фигурок складываются определённым образом для получения другого более сложного изображения. Например: насекомых, птиц, деревьев, транспорта, одежды, посуды и.т.д.

Игра «Эврика» развивает наглядно-образное мышление, воображение, внимание, память, мелкую моторику.

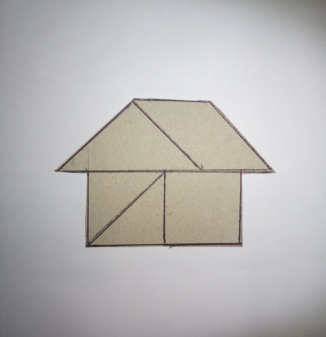
Правила игры:

1. В каждое собранное изображение должны входить все пять фигурок.
2. Все фигурки должны примыкать одна к другой.

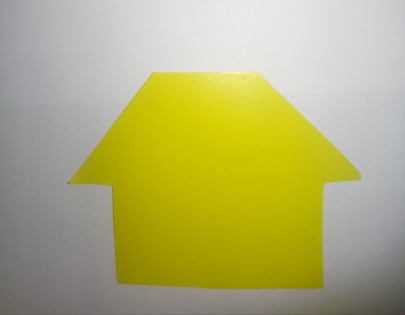
Последовательные этапы освоения игры «Эврика»:

1 этап. Ознакомление с набором фигур в игре (один большой треугольник, два маленьких треугольника, четырехугольник и квадрат).

2 этап. Составление изображения по цельному силуэту с пятью прорисованными геометрическими фигурами.



3 этап Воссоздание изображения только по цельному контуру без прорисованных пяти геометрических фигур.



4 этап Воссоздание изображения самостоятельно по памяти без контура и силуэта.

Примеры составления изображения игры «Эврика»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| треугольник | квадрат | шестиугольник | единица |
| дом | горка | самолёт | кораблик |
| ракета | стол | сахарница | чайник |
| платье | ёлка | грибок | цветок |
| рыбка | уточка | бабочка | свеча |