**Викторина «Праздник алфавита»**

Данная игра разработана учителем Зарецкой Татьяной Ивановной и преследует цель ответить на вопросы викторины, закрепляя тему «Алфавит».

Дети в классе делятся на 4 группы. Вопросы для каждой группы идентичны. Выбрав своим символом одного из представленных животных, дети начинают играть, бросая виртуальный кубик, и передвигая свои фишки по предложенному маршруту. Побеждает команда, которая быстрее всего придет к финишу.

Ссылка <https://view.genial.ly/62fb9f2d14c217001816e8a5/interactive-content-jumanlly>