

Муниципальное автономное дошкольное образованное

учреждение «Центр развития ребенка – детский сад № 371» г. Перми

Методическая разработка

Дидактическая игра

«Стирка»

(предназначена для раннего дошкольного возраста)

 Составила: Кондакова Елена Сергеевна

воспитатель первой квалификационной категории

Пермь 2022 г.

Дидактическая игра «Стирка»

Младший дошкольный возраст

**Цель:** познакомить детей с бытовой техникой (стиральная машина), с ее предназначением. И с оборудованием для сушки белья. **Задачи:**

**Обучающие:**

-Закрепить знания детей о предметах одежды.

-Закреплять в активном словаре названия основных цветов.

- Закреплять знания геометрических фигур круг, квадрат, треугольник.

-Обогатить словарный запас

-Закреплять умение выделять цвет, величину, как особое свойство предметов.

-Формировать у детей правила пользования стиральной машиной и сушки.

**Развивающие:**

 -Развивать цветовое восприятие.

 - Развивать логическое мышление

 - Развивать мелкую моторику рук.

 -Развивать у детей коммуникативные навыки к жизни и труду взрослых.

**Воспитательная:**

- Воспитывать внимательность, усидчивость, желание доиграть до конца.

**Оборудование:**

Одежа из картона из основных цветов. Макеты стиральных машин из основных цветов. Сушка для белья. Прищепки основных цветов. Формы (круг, квадрат, треугольник)

**Правила игры:**

Разложить одежду в стиральные машинки по цвету. Ребенок должен сопровождать и объяснять словами свои действия, какого цвета одежду и в какую машинку его положить стирать. Продолжение игры высушить одежду, ребенок подбирает одежду и прищепки одинокого цвета и развешивает на определенного цвета веревочки на сушку для белья. Пример: красные штаны вешаем на красную веревку и крепим красной прищепкой.

**Варианты игры:**

1. «Подбери по цвету»

Ребенку предлагается ряд, состоящий из предметов одежды одинаковых по цвету. Ребенку нужно убрать лишний предмет, назовите его и объяснить свой выбор. Например: три желтых платья и одни желтые брюки. Три красных кофты и одна желтая.

1. «Повесить выстиранное белье сушиться»

Условие игры заключается в том, чтобы дети подобрали прищепку такого же цвета как одежда и повесить сушиться на веревку.

1. Подбери заплатку

Ребенок подбирает геометрическую фигуру по цвету и форме. Пример на платье красного цвета нужно подобрать круг, квадрат, треугольник красного цвета.