**Игра ходика «Пермь спортивная и театральная»(старший дошкольный возраст)**

**Вариант 1**

Цель: Знакомство детей с театрами и спортивными объектами города Перми.

Задачи: расширять кругозор в области культуры и спорта г.Перми:

* Познакомить с разными видами театров,
* Спортивными объектами,
* С театральными профессиями,
* С правилами поведения в театре, части зрительного зала
* С музыкальными инструментами,
* Закреплять знание сказок,
* Познакомить с видами спорта, которыми можно заниматься в городе Перми.
* Тренировать память, развивать внимание и сообразительность.

Игровые действия:

Ведущий – взрослый, игроки – дети 5 – 7 лет (4-6 человек).

Ведущий предлагает отправиться в путешествие по городу Перми и знакомит с правилами игры:

* Игроки ставят фишки на корабль. Очередность фишек игроки обговаривают заранее. Можно договориться, можно тянуть листочки с цифрами для определения очередности, по росту, и т.д….
* В свой ход игрок бросает кубик и переставляет вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них.
* Если фишка останавливается на квадрате с изображением картинки, то нужно выполнить задание на карточке. Если ответ дан правильный значит, игрок получает смайлик, если нет, то делает шаг назад.
* - сделайте дополнительный ход,

- пройдите по стрелке,

- пропустите ход,

Побеждает игрок, который соберет большее количество смайликов.

**Вариант 2:**

Цель: Систематизация знаний детей о театрах и спортивных объектах города Перми.

Задачи: выявить знания о:

* разных видах театров,
* Спортивных объектах,
* театральных профессиях,
* правилах поведения в театре, о частях зрительного зала
* музыкальных инструментах,
* знании сказок,
* Тренировать память, развивать внимание и сообразительность.

Игровые действия:

Ведущий – взрослый, игроки – дети 5 – 7 лет (4-6 человек).

Ведущий предлагает отправиться в путешествие по городу Перми и знакомит с правилами игры:

* Игроки ставят фишки на корабль. Очередность фишек игроки обговаривают заранее. Можно договориться, можно тянуть листочки с цифрами для определения очередности, по росту, и т.д….
* В свой ход игрок бросает кубик и переставляет вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них.
* Если фишка останавливается на квадрате с изображением картинки, то нужно выполнить задание на карточке. Если ответ дан правильный значит, игрок получает смайлик, если нет, то делает шаг назад.
* - сделайте дополнительный ход,

- пройдите по стрелке,

- пропустите ход,

Побеждает игрок, который соберет большее количество смайликов.

|  |  |
| --- | --- |
| **Отгадайте загадку:**  **Я верхом на нем сижу,**  **И кручу педали.**  **Только с места, вот беда**  **Тронусь я едва ли.** | **Отгадайте загадку:**  **Кто хочет спортом заниматься**  **Быстро плавать и нырять?**  **В прыжках в воду упражняться,**  **Здоровым быть и не хворать?**  **Спортсменам даст команду тренер**  **Так, ребята, марш в …….** |
| **Отгадайте загадку:**  **Музыка играет**  **Плещется волна,**  **Прекрасные русалочки**  **Танцуют как одна.** | **Отгадайте загадку:**  **Где научат прыгать с вышки?**  **Укрепят здоровье и нервишки**  **Где плавание изучается**  **Как место называется?** |
| **Выполните задание:**  **Сесть на пол и встать без помощи рук.**  **Выполнить 3 раза.** | **Выполните задание:**  **Наклон вперед ноги вместе, руками достать пол.**  **Выполнить 5 раз.** |
| **Выполните задание:**  **Выполнить упражнение «ласточка» на правой и левой ноге.** | **Выполните задание:**  **Подпрыгнуть на правой и левой ноге по 10 раз.** |
| **Назовите инструмент:**  https://ds04.infourok.ru/uploads/ex/062b/0005bf02-7dc4fb94/img0.jpg | **Назовите инструмент:**  https://avatars.mds.yandex.net/get-pdb/1818344/d4b48343-38e5-4beb-ad67-8ea5662a79df/s1200?webp=false |
| **Назовите инструмент:**  https://ds04.infourok.ru/uploads/ex/0b84/0005281b-e8733c50/img25.jpg | **Назовите инструмент:**  https://ds05.infourok.ru/uploads/ex/1206/00012375-19f012ad/img7.jpg |
| **Назовите профессию:**  https://clip.cookdiary.net/sites/default/files/wallpaper/circus-clipart/430740/circus-clipart-430740-9928757.gif | **Назовите профессию:**  https://ds04.infourok.ru/uploads/ex/00e9/001117e8-d6251b68/img19.jpg |
| **Назовите профессию:**  https://thumbs.dreamstime.com/b/%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%88%D0%B8%D1%82%D0%B5-%D1%8C-trapeze-%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D1%89%D0%B8%D0%BD%D1%8B-%D0%B2%D0%BE%D0%B7-%D1%83%D1%88%D0%BD%D1%8B%D0%B9-51441964.jpg | **Назовите профессию:**  https://st.depositphotos.com/1724125/2537/v/950/depositphotos_25372773-stock-illustration-cartoon-juggler.jpg |
| **Отгадай сказку:**  https://avatars.mds.yandex.net/get-pdb/1526388/7f0013b6-198f-49b1-8734-81954afef2d7/s1200 | **Отгадай сказку:**  https://www.karusel-tv.ru/media/suit/og_image/media/broadcast/cover/2011/12/15/122038/1.jpg |
| **Отгадай сказку:**  https://cdn.eksmo.ru/v2/ASE000000000706467/PDF/ASE000000000706467-02.png | **Отгадай сказку:**  https://www.1obl.ru/upload/resize_cache/iblock/451/1024_768_2/4518ae103259f930a4af758c178ad2a6.jpg |

