

Правила игры «Веселое путешествие»

Автор старший воспитатель
МБДОУ «Детский сад №34 «КОЛОКОЛЬЧИК»»
Муниципальное образование
город Гусь-Хрустальный
ЕВСЕЕВА НАДЕЖДА АФАНАСЬЕВНА

1 вариант игры «Ведущий – взрослый»

Перед началом игры сложите карточки в 4 стопки в соответствии с цветом рубашки. Перемешайте каждую стопку и положите рубашкой вверх рядом с игровым полем. Каждый участник игры выбирает себе фишку и ставит на изображение дома или озера. Через все игровое поле —от дома к озеру— идет дорожка, разбитая на 4 разноцветных участка, каждый из которых состоит из 10 силуэтов цветов определенного цвета. На участке из синих цветов детей ждут логические задачки и вопросы по математике. На участке из красных цветов игроки могут ответить на вопросы и выполнить задания, связанные с безопасностью жизнедеятельности. Участок с желтыми цветами—это развитие речи, а участок из зеленых цветов—это вопросы для детей по экологическому воспитанию.

Игроки ходят по очереди, установленной по договоренности или по жребию (считалке). В свой ход игрок бросает кубик и переставляет фишку вперед по дорожке на столько цветов, сколько выпало очков. На одном цветке может находиться сколько угодно фишек игроков.

Переместив фишку, игрок должен ответить на вопрос верхней карточки из стопки соответствующего цвета. Вопрос ему читает взрослый. Взрослый участник игры в свой ход должен тоже отвечать на вопрос и по возможности объяснять свой ответ, чтобы дети могли учиться в процессе игры.

Если игрок ответил **правильно**, то ход переходит к следующему игроку.

Если игрок ответил **неправильно**, то взрослый должен сообщить ему правильный ответ и объяснить, почему так. Затем в этот же ход игрок отступает назад на один ход.

Выигрывает тот, кто первым придет к озеру (домику). Игра ведется до тех пор, пока последний игрок не закончит игру.

2 вариант игры «Ведущий – ребенок»

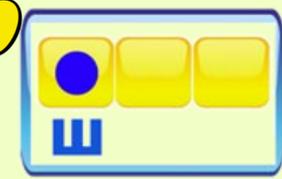
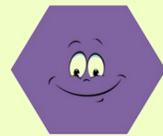
В этом варианте игру можно использовать в самостоятельной деятельности самих воспитанников. Роль ведущего берет на себя ребенок, и вопросы задает с опорой на картинки, которые изображены на игровом поле .

Пример задания: «Назови слова на букву «Р», нарисованные на улитке и т.п.

В этом варианте игры вопросы на карточках не зачитываются.

3 вариант игры «Игра-бродилка»

В этом варианте игры дети могут играть просто, как в игру-бродилку, пока к финишу не придет последний игрок.



В

