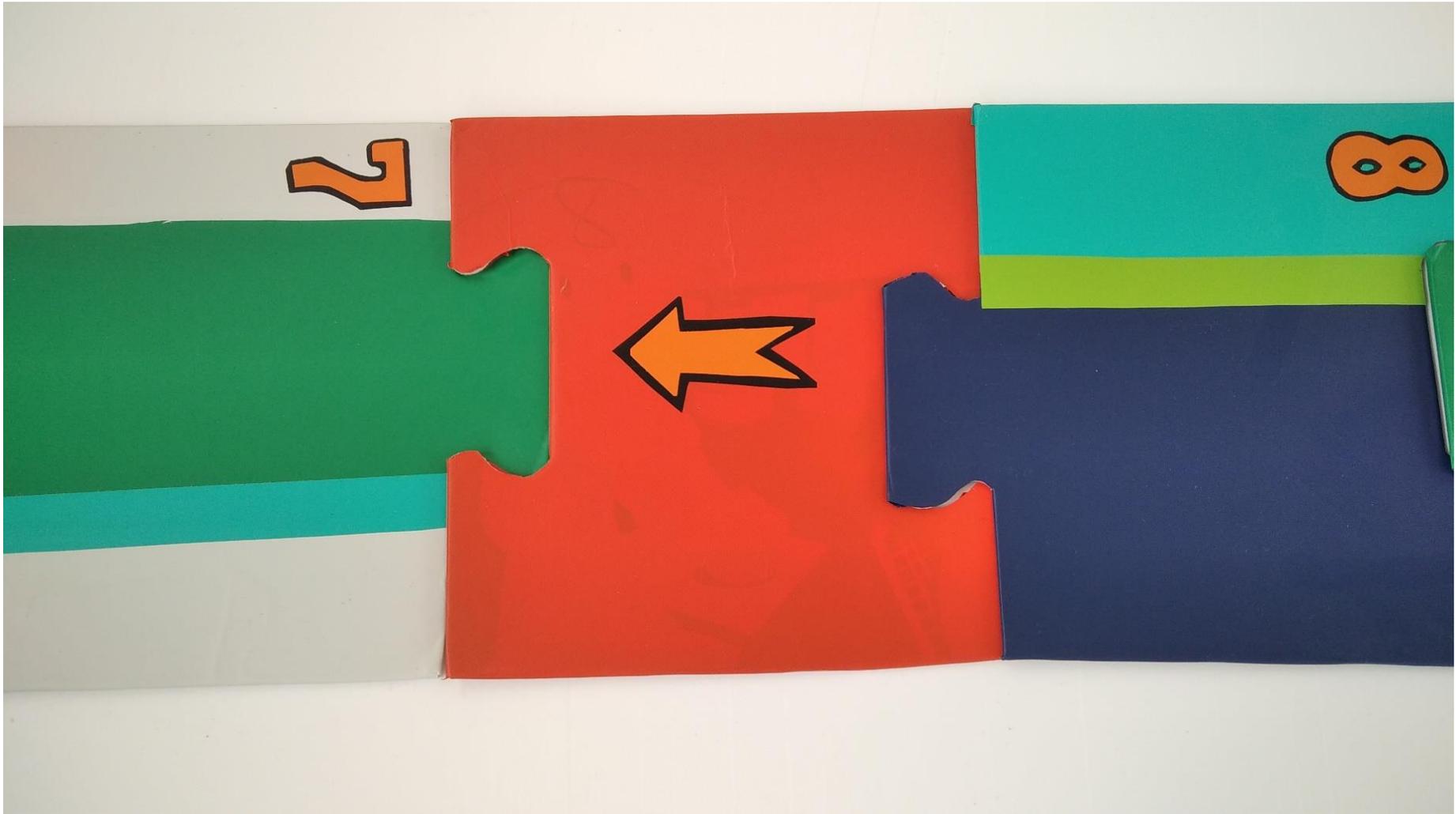




Игровое поле изготовили из плотного картона и обклеивающей бумаги.



На игровом поле есть опасные ловушки. Попав на стрелочку, игрок должен сделать шаг назад.

Играющий выбирает ту область, из которой будет задание.



На сторонах кубика связанные круги разных цветов. Они указывают, какого цвета альбом надо взять.





В этом случае ребенок выбирает задание из любого альбома, по желанию.

Желтый кубик показывает количество шагов, которые надо произвести.





В качестве фишек можно использовать разные игрушки. Это могут быть кубики, конусы, любимые игрушки.