



## **Положение о проведении I муниципальной Онлайн - игры по литературному чтению для обучающихся 1-4 классов «Литературный лабиринт»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение о проведении мероприятия:

I муниципальная Онлайн-игра по литературному чтению для обучающихся 1-4 классов «Литературный лабиринт» (далее – Онлайн-игра) устанавливает цели, порядок организации и проведения Онлайн-игры.

1.2. Онлайн-игра проводится в соответствии с планом городского методического объединения учителей начальных классов.

1.3. Учредителем Онлайн-игры является МКУ «ФАЦ».

### **2. Цели и задачи Онлайн-игры**

Цель Онлайн-игры - повышение интереса к литературе; демонстрация читательских и интеллектуальных способностей; расширение кругозора учащихся; развитие умений работать в команде; формирование и развитие цифровой грамотности школьников.

### **3. Участники Онлайн-игры**

3.1. В Онлайн-игре принимают участие обучающиеся 1-4 классов образовательных учреждений города без предварительного отбора.

3.4. Участие в Онлайн-игре является добровольным.

### **4. Организационный комитет**

4.1. Организатором мероприятия является МАОУ «ООШ №32».

4.2. Для работы по подготовке и проведению Онлайн-игры Организатором сформирован Организационный комитет (далее - Оргкомитет), в компетенцию которого входит осуществление общего руководства подготовкой, проведением и подведение итогов Онлайн-игры.

4.3. Председателем Оргкомитета назначается руководитель методического объединения учителей начальных классов МАОУ «ООШ №32».

### **Порядок организации и проведения Онлайн-игры**

5.1. Онлайн-игра проводится 25 февраля 2021 года с 10.00 до 14.00 по местному времени на базе каждой ОО в режиме on-line.

5.2. Команды формируются из обучающихся каждой параллели в количестве 5 человек.

5.3. Для каждой команды назначается ответственный педагог (учитель начальных классов).

5.4. Руководитель методического объединения учителей начальных классов подаёт общую заявку на участие в Онлайн-игре от ОО на электронный адрес организаторов.

5.5. Заявка подаётся за 7 дней (18.02.21 г.) до проведения Онлайн-игры в соответствии с установленным образцом (Приложение 1).

5.6. Онлайн-игра проводится в форме теста.

5.7. Этапы Онлайн-игры:

1. «Портретная галерея» (найти соответствие между портретом и фамилий российских писателей и поэтов)

2. «Гонка за лидером» (Конкурс капитанов)

3. «В гостях у Шерлока Холмса» (знание героев литературных произведений)

4. «Читательская книжка» (знание литературных произведений)

5. «Читаю, понимаю» (работа с текстом)

6. «Волшебное слово» (работа с пословицами и фразеологизмами)

5.8. В день проведения игры ответственный педагог заходит на свою электронную почту, переходит по ссылке и в течение 40 минут участники команды выполняют задания. Участники команд работают без помощи педагога!

### **6. Подведение итогов и награждение победителей Онлайн-игры**

- 6.1. Итоги Онлайн-игры подводятся в течение семи рабочих дней.
- 6.2. Победителями игры считаются команды-участники, набравшие наибольшее количество баллов.
- 6.3. Победители награждаются Дипломом I, II и III степени.
- 6.4. Остальные команды-участники Онлайн-игры награждаются Сертификатами участников игры.

## Приложение 1

### Заявка на участие в муниципальной Онлайн-игре «Литературный лабиринт»

<b>ОО</b>	<b>Класс</b>	<b>Состав команды</b>	<b>Ф.И.О. ответственного педагога</b>	<b>Адрес электронной почты ответственного педагога</b>	<b>Номер телефона ответственного педагога</b>

Исполнитель: