**АДМИНИСТРАЦИЯ ЛЕНИНСКОГО РАЙОНА**

**МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «ГОРОД САРАТОВ»**

# Муниципальное дошкольное образовательное учреждение

«Детский сад комбинированного вида № 183» Ленинского района г.Саратова

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОГРН 1156451014367 ИНН/КПП 64523141667/645301001

410035, г. Саратов, ул.им. Батавина П.Ф.,д.15 тел./факс: (845-2) 36-15-37

e-mail:det.sad.podsolnuh@yandex.ru



Выполнила: Щеболева А.И

**Цель пособия:** формирование представлений и познаний ребят дошкольного возраста о космосе.

**Задачи:**

*Образовательные:*

- обогащать представления о Вселенной, солнечной системе и её планетах;

- расширять представления о космосе и себе как о жителе планета Земля.

*Развивающие:*

- развивать познавательную активность и интерес к космосу;

- развивать логическое, мышление, связную речь, память, расширять кругозор.

*Воспитательные:*

- воспитывать чуткое отношение к планете Земля;

-воспитывать чувства уважения к героям освоения космоса;

-воспитывать патриотические чувства, способствующие гражданскому воспитанию личности.

Работа с данным пособием увлекательна как для педагога, так и для ребенка и границ для совместной деятельности не имеет. Совершенствование данного пособия может быть бесконечным, представленные игры, это лишь малая часть того, как можно использовать пособие и его наполнение. Работу с пособием можно осуществлять по принципу:

* Педагог-ребёнок;
* Ребёнок-ребёнок;
* Ребёнок.

**Варианты использования:**

**1. «Солнечная система»**

Цель: формирование представлений детей о **Солнечной системе**.

Задачи:

- Закрепить знания о планетах, их последовательном расположении от **Солнца**.

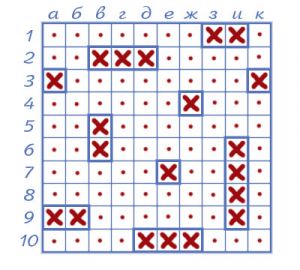
****

**2. «Космический бой»**

Игровое поле представляет собой квадрат со стороной 10 клеток. По горизонтали над полем пишут буквы от А до К («Ё» и «Й» пропускают), по вертикали – цифры от 1 до 10. У каждого игрока по 2 квадрата, один на магнитном поле, второй на листе бумаге:

* на одном находится его собственный флот;
* второй оставляют пустым – это поле соперника.

Полей друг друга противники не видят.



*Классический вариант игры.*

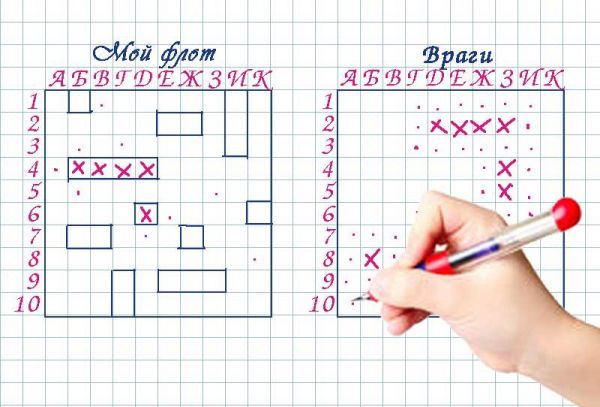
Внутри квадрата располагают космические корабли, состоящие из ракет у одного игрока, из летающих тарелок у другого. Нужно вместить:

* 4 космических корабля, состоящих из одной ракеты (тарелки) в 1 клетку;
* 3 космических корабля, состоящих из двух ракет (тарелок) в 2 клетки;
* 2 космических корабля, состоящих из трех ракет (тарелок) в по 3 клетки;
* 1 космический корабль, состоящих из четырех ракет (тарелок) в 4 клеточки.

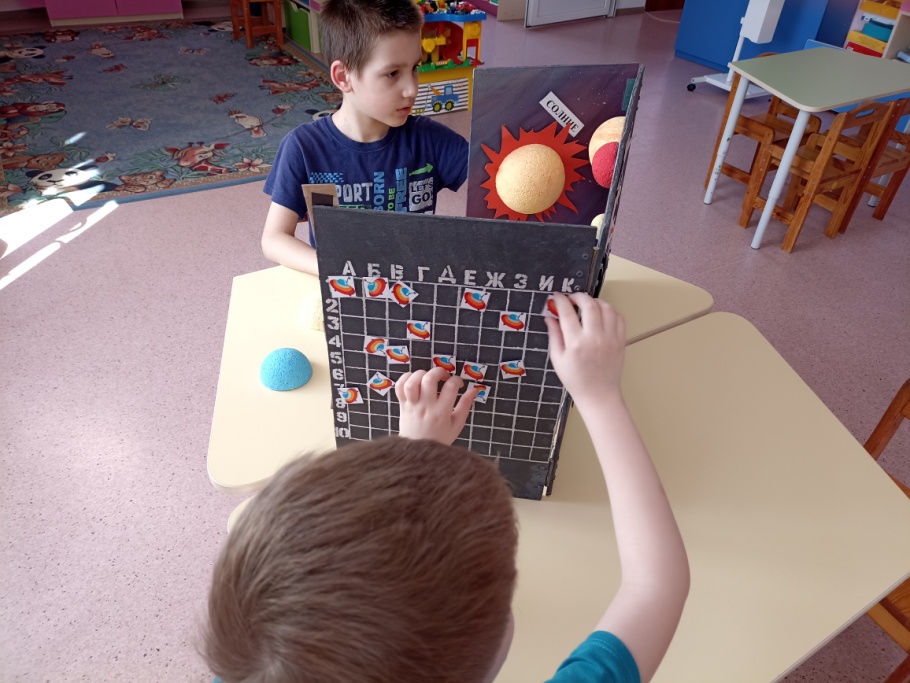
Фигуры не должны соприкасаться друг с другом сторонами либо углами, частично или полностью совпадать. Все корабли размещают по вертикали или горизонтали, но допускается размещение буквой «г» или квадратом.

Цель игры состоит в том, чтобы сбить все корабли соперника. Игрок выбирает, какую клетку хочет проверить, после чего называет сначала ее букву, а потом – цифру (например, «Е8»). Если у второго играющего в такой клеточке располагается корабль, человек отвечает «попал» или «убит». Нападавший ставит крестик в нужном месте на нарисованном пустом поле. После попадания человек получает право на еще один выстрел.

Когда он назовет клетку, которая у противника пустая, тот ответит «мимо». После этого ход переходит ко второму игроку. Победителем становится тот, кто первым обнаружил все суда соперника.



Победителем становится тот, кто первым “подобьет” корабли противника.

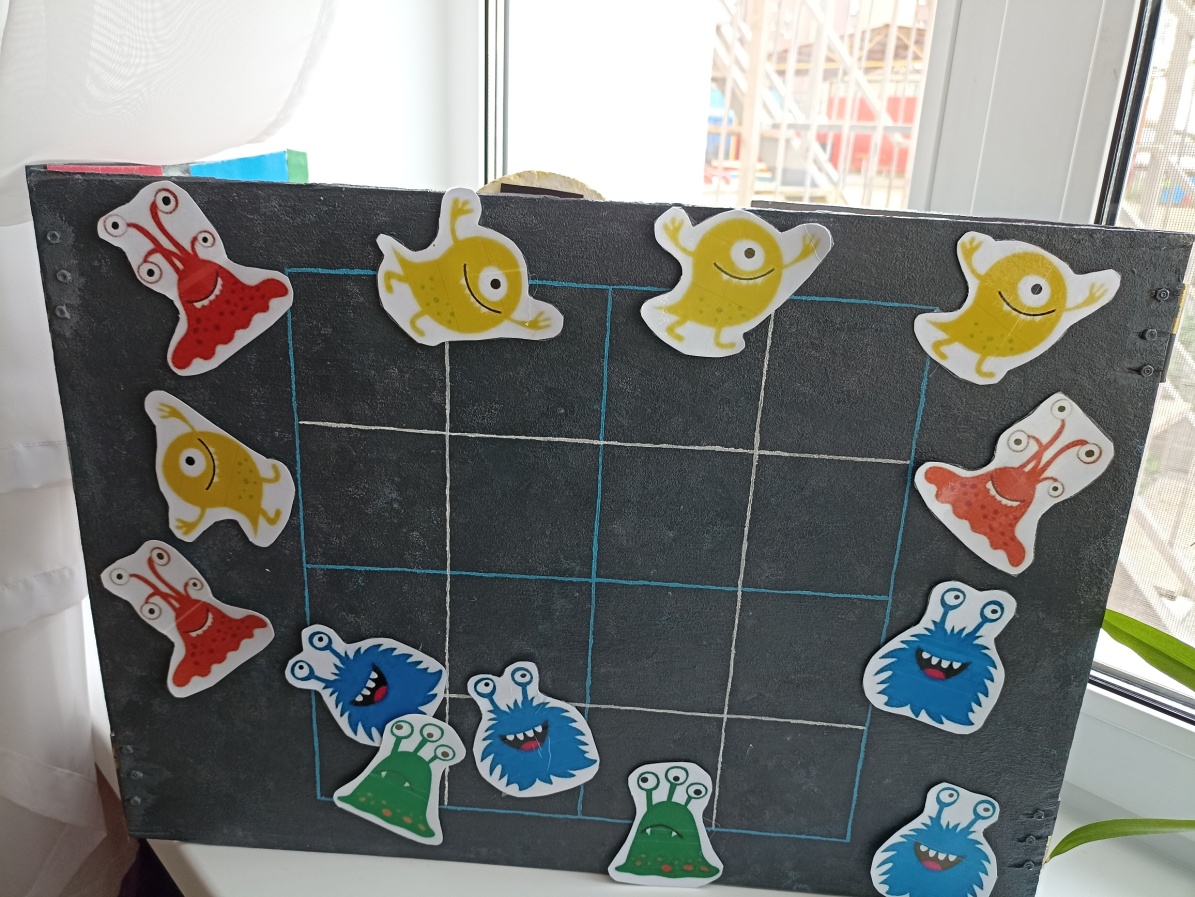
****

****

**3. «Распредели пришельцев»**

Правила игры

Правила игры просты. В каждом одном столбце, маленьком квадрате или одной строке, должны быть расположены «пришельцы» с количеством глаз от 4 до 1. Повторений быть не должно. Правильное значение для каждой клетки лишь одно. Верное решение является единственным.





**4. «Созвездия»**

Цель игры: выкладывать созвездия по образцу или по памяти.

**5. «Заполни чёрную дыру»**

цель игры: учить решать логические задачи.

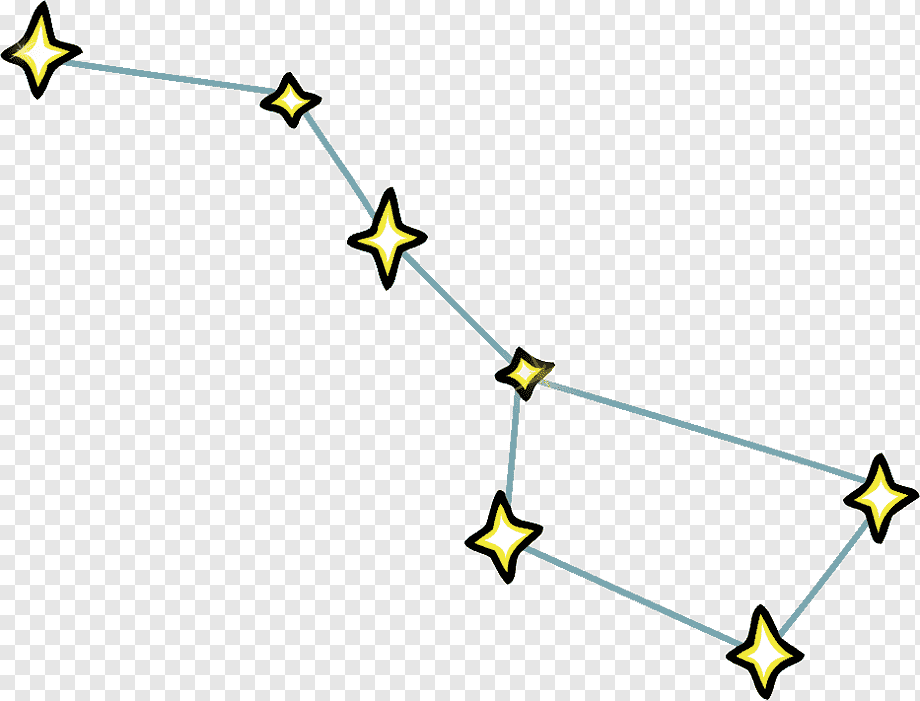
ход игры : отдельные детали  складываются на определённом поле так, что бы не было зазоров и промежутков между деталями. Выкладываются детали по вертикали и горизонтали на определённой плоскости, с определённой размером площади. Задачу можно усложнить, например предложить собрать ряд определённого цвета, или предложить посчитать количество деталей или клеток. Игра строится по типу игры «Тетрис». Можно **играть** группой детей или индивидуально. 

****

**6«Словодел»**

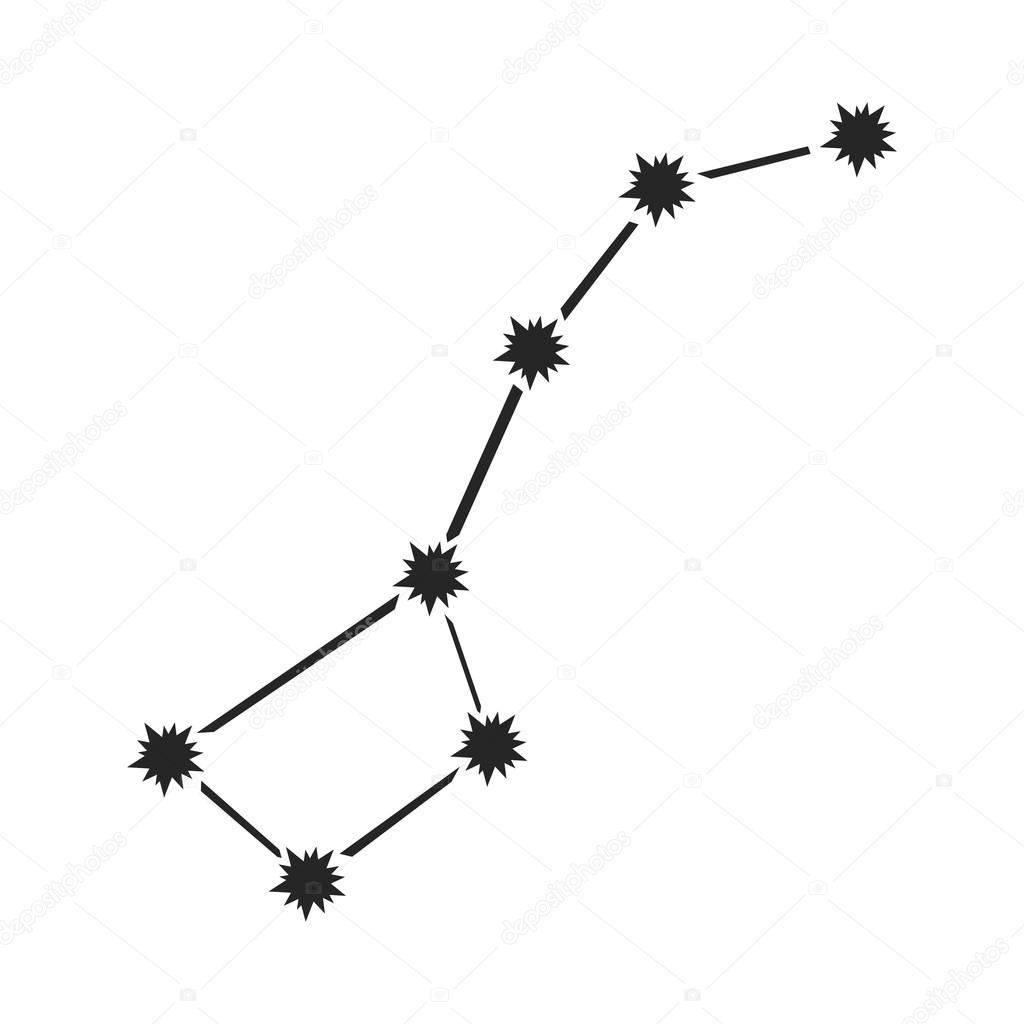
Цель игры: составить как можно больше слов из слова «КОСМОНАВТИКА», «СКАФАНДР» и других.



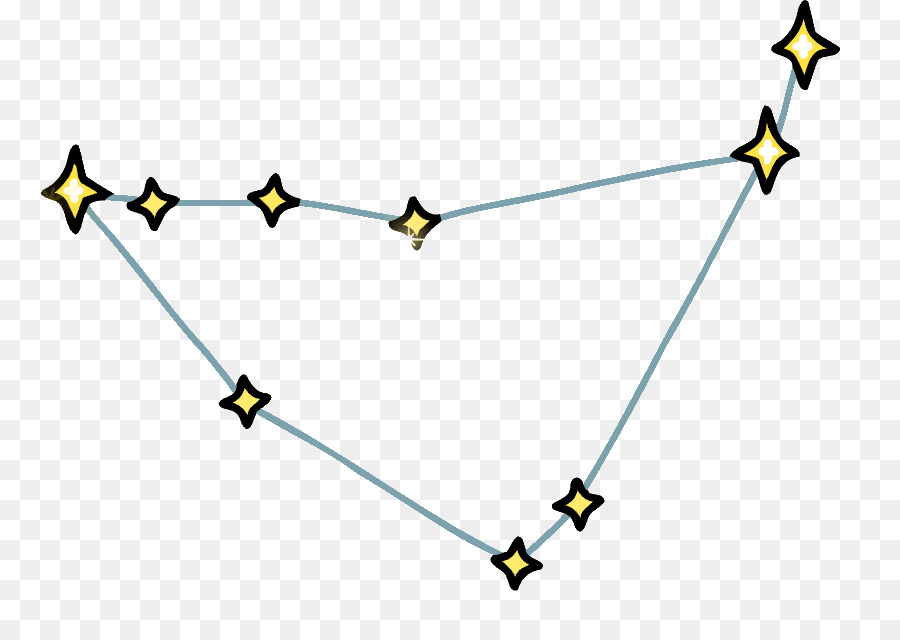


СОЗВЕЗДИЕ

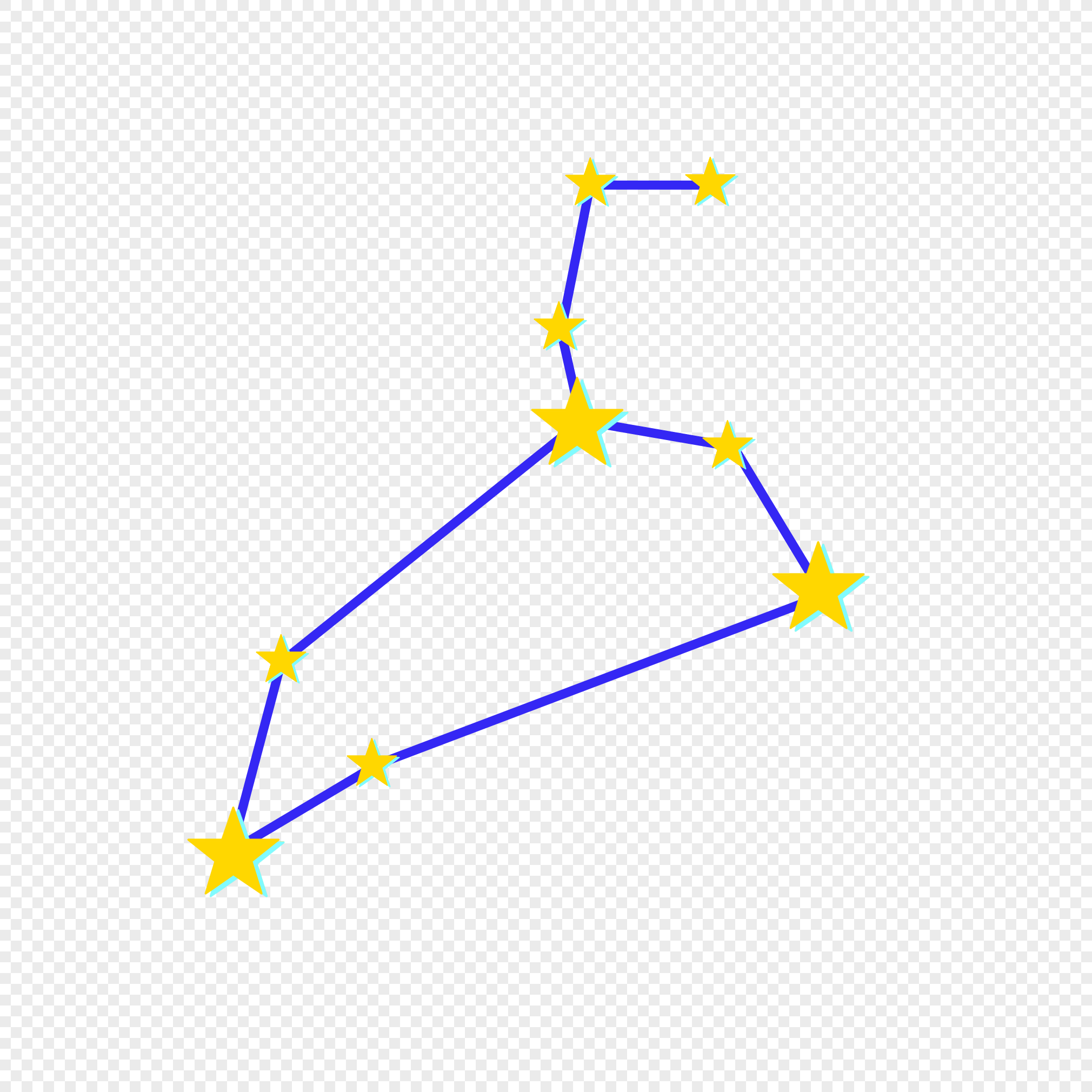
«БОЛЬШАЯ МЕДВЕДИЦА»

 СОЗВЕЗДИЕ

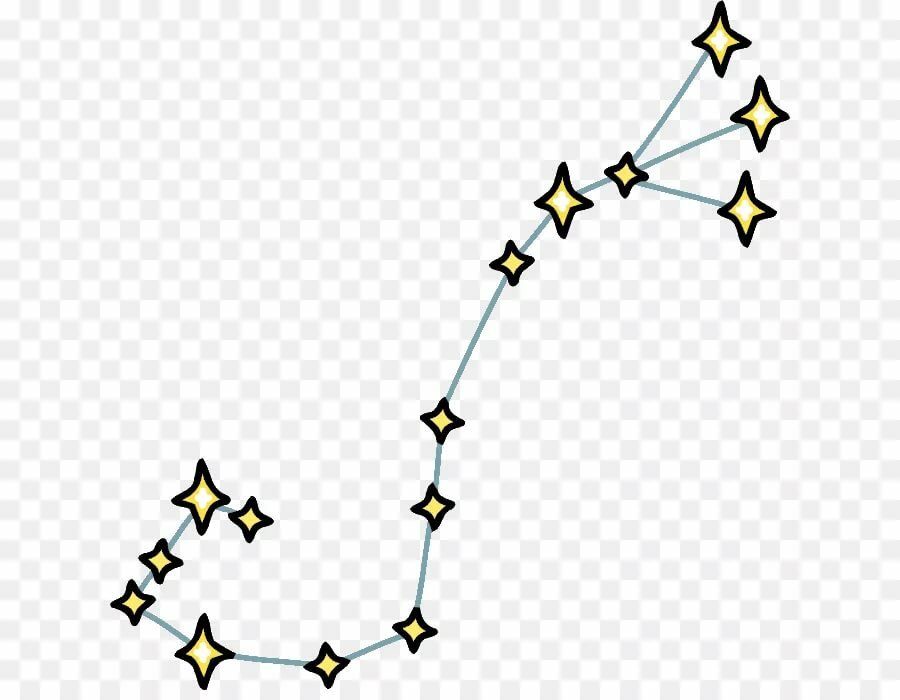
«МАЛАЯ МЕДВЕДИЦА»



СОЗВЕЗДИЕ «КОЗЕРОГ»



СОЗВЕЗДИЕ «ЛЕВ»

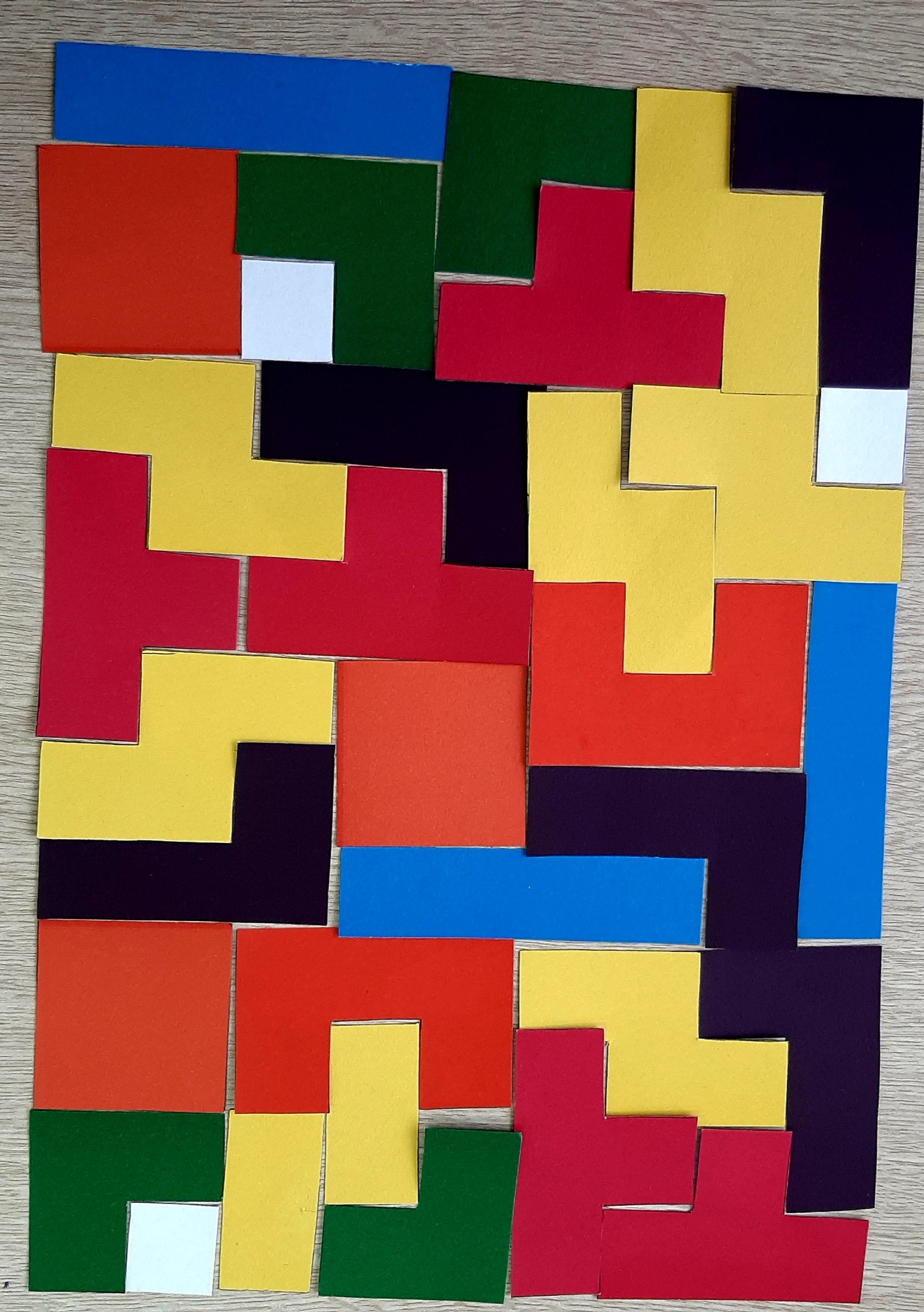


СОЗВЕЗДИЕ «СКОРПИОН»



**ПАРАД ПЛАНЕТ**



**Заполни черную дыру**