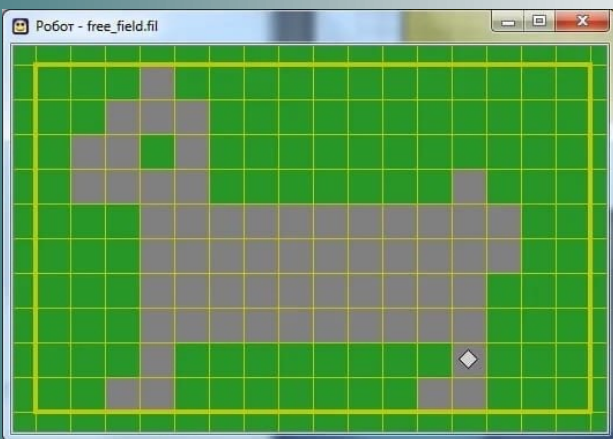


# Попробуй сам!

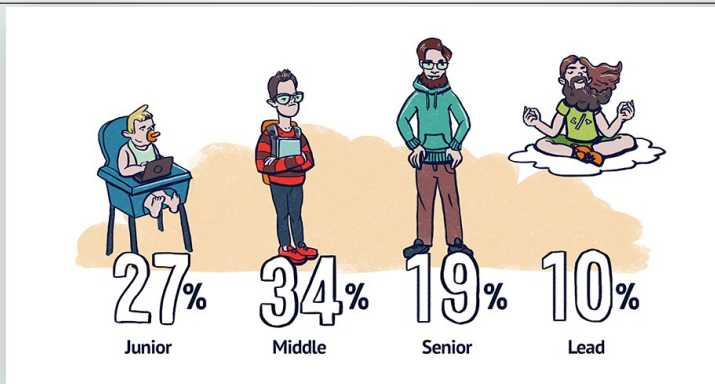
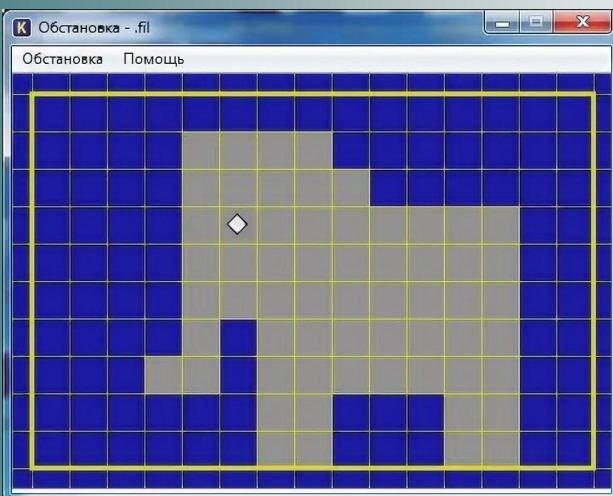
## А теперь пришло время испытаний! Покажи какой ты ПРОГРАММИСТ!

## Привет! Меня зовут Робби!

У меня для тебя есть ещё несколько увлекательных заданий:

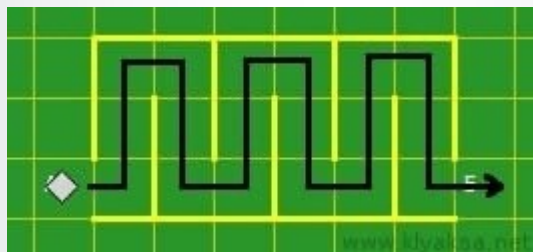


Если забудешь как со мной работать, просто переверни страничку!

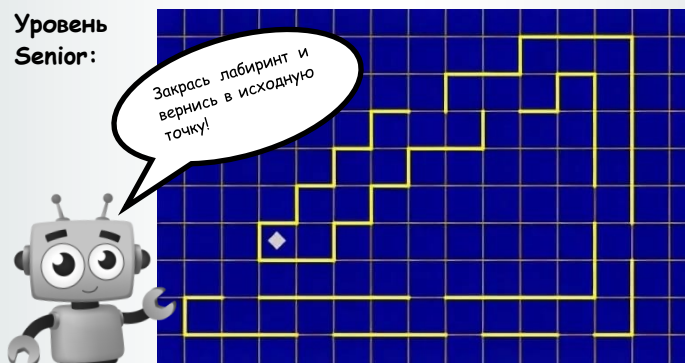


На рабочем столе лежит обстановка, открой ее и помоги Робби выбраться из лабиринта!

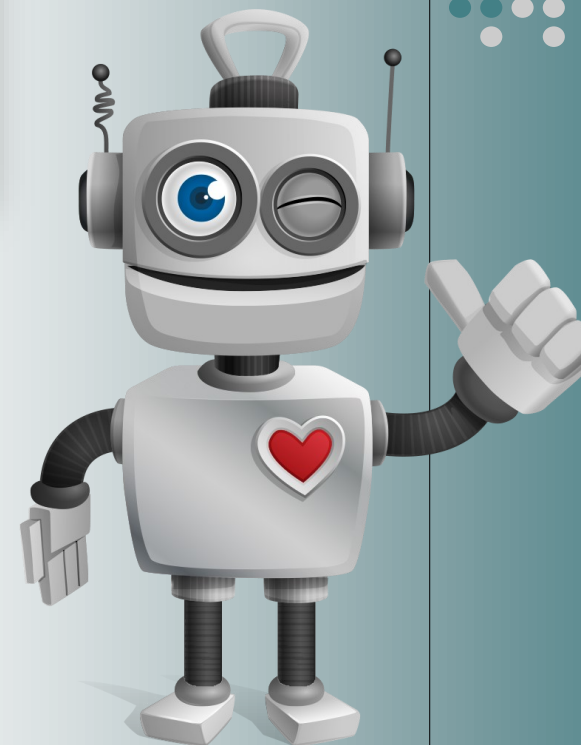
Уровень Junior:



Уровень Senior:



### ПРОГРАММИРОВАНИЕ В СРЕДЕ КУМИР



В один динамик влетело, в другой вылетело!:)

# Я живу в среде программирования Кумир

## А теперь давай напишем твою ПЕРВУЮ ПРОГРАММУ!

## Продолжаем...



Но, я живу там не один! И чтобы вызвать меня нужно знать волшебные слова:

**использовать Робот**

Я не умею разговаривать на твоём языке, я знаю только несколько команд:

- вправо
- вниз
- влево
- вверх
- закрасить

Но чтобы я тебя понял, команды пиши между следующих служебных слов (там где стоит точка):

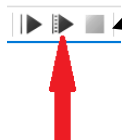
**использовать Робот**

```
алг
нач
.
кон
```

Попробуй! Повторяй за мной!

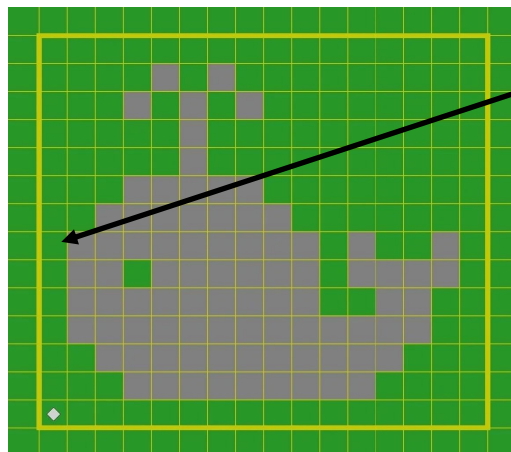
```
1 использовать Робот
2 алг
3 нач
4   . вниз
5   . закрасить
6   . вправо
7   . закрасить
8   .
9   кон
10
```

И нажимай на кнопку сверху:



Как ты уже наверное понял, я умею **рисовать и раскрашивать!** Так давай же создадим шедевр!

Тхпрш...шшш..пр.. Вот! Нашел! Давно хотел нарисовать этот рисунок, **поможешь мне?**



Так! С чего же начать?

На нашем поле слишком мало клеток! Это нужно исправлять!

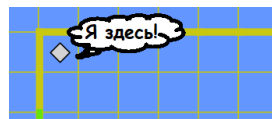
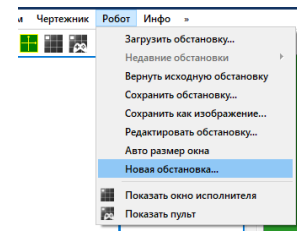
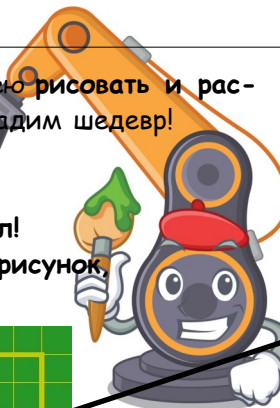
Посмотри на панель инструментов сверху найди там вкладку «Робот» и выбери «Новая обстановка», вот так:

В новом окне задай значения:

Строк «16» Столбцов— «16»

Посмотри на поле, ты видишь меня?

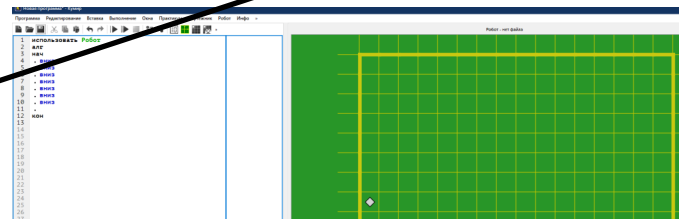
- Ромбик на поле—это Я!



Так, начинаем писать программу!

Посчитаем на сколько клеток вниз мне нужно спуститься? 1,2,3,4....8!

Пишем:

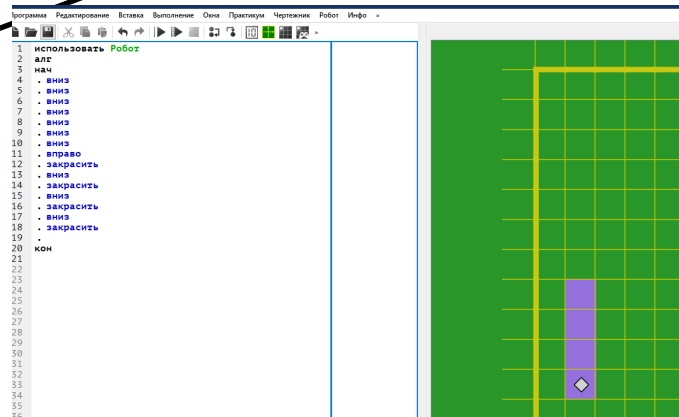


И не забываем запустить программу чтобы проверить!

Теперь поворачиваем... Вправо!

Иии.. Закрасить!

Твоя программа должна выглядеть вот так:



Вместе мы закончили первый столбец, отдаю управление тебе! Закончи рисунок и покажи его учителю! Удачи!