***Русская народная игра «Платок***

Правила игры: В игре участвуют четыре подгруппы детей, каждая из которых образует круг по углам площадки. В центре каждого круга стоит конус, на который повешен платок с национальным узором. Взявшись за руки, все идут по кругу переменным шагом и говорят: Мы, веселые ребята,

Соберемся все в кружок,

Поиграем, и попляшем,

 И помчимся на лужок.

Под мелодию дети перемещаются в общий круг. По окончании музыки они быстро бегут к своим конусам, берут платок и натягивают его над головой в виде крыши.

***Татарская народная игра «Серый волк»***

Правила игры: Одного из играющих выбирают серым волком. Присев на корточки, серый волк прячется за чертой в одном конце площадки (в кустах или в густой траве). Остальные играющие находятся на противоположной стороне. Расстояние между проведенными линиями 20—30 м. По сигналу все идут в лес собирать грибы, ягоды. Навстречу им выходит ведущий и спрашивает (дети хором отвечают): —Вы, друзья, куда спешите? —В лес дремучий мы идем. —Что вы делать там хотите? —Там малины мы наберем. —Вам, зачем малина, дети? —Мы варенье приготовим. —Если волк в лесу вас встретит? —Серый волк нас не догонит! После этой переклички все подходят к тому месту, где прячется серый волк, и хором говорят: —Соберу я ягоды, и сварю варенье, —Милой моей бабушке будет угощенье. —Здесь малины много, всю и не собрать, —А волков, медведей вовсе не видать! После слов не видать серый волк встает, а дети быстро бегут за черту. Волк гонится за ними и старается кого-нибудь запятнать. Пленников он уводит в логово —туда, где прятался сам. Изображающему серого волка нельзя выскакивать, а всем игрокам убегать раньше, чем будут произнесены слова: «не видать». Ловить убегающих можно только до черты дома.

***Мордовская народная игра «В кругу»***

Правила игры: Одного из участников игры выбирают водящим, а остальные играющие, образуя круг, ходят взявшись за руки. Водящий идет за кругом в противоположную сторону и говорит:

Как сорока стрекочу,

Никого в дом не пущу.

Как гусыня гогочу,

Тебя хлопну по плечу -

Беги!

Сказав беги, водящий слегка ударяет по спине одного из игроков, круг останавливается, а тот, кого ударили, устремляется со своего места по кругу навстречу водящему. Обежавший круг раньше занимает свободное место, а отставший становится водящим.